Nº 151 Diciembre 2019

MEGACONSOLAS

Los mejores juegos en todas las consolas

El Corte Inglés

MediEvil

Resurrección de un gran héroe

Nintendo Switch

Un fabuloso catálogo de títulos para disfrutar en Navidades

NBA 2K20

Retorno a la cancha de un juegazo cinco estrellas

Dragon Ball Z Kakarot

Dando lustre a las etapas más doradas de la mítica saga

Modern Warfare | Just Dance 2020 | Need for Speed Heat | Red Dead Redemption 2 |

© 2005-2019 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. 2K, T2, the 2K and T2 logos, and Take-Two Interactive Software, are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. The NBA and NBA member team identifications are the intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams. © 2019 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved. Officially licensed product of the National Basketball Players Association. All other trademarks are property of their respective owners. Patents and Patent Pending: www.take2games.com/Legal. All rights reserved. "PS", "PlayStation" and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

10
MediEvil
A Sir Dan le sienta de miedo la remasterización

Staff

Realiza:
Rumbo Press S.L
C/ José Abascal, nº57,
Esc. derecha 5ºB.
28003 Madrid
Telf: 910 228 032
megaconsolas@rumbopress.com

Director:
José María Fillol
jmfillol@rumbopress.com

Dirección de Arte y Diseño:
Raúl Blázquez

Maquetación:
Blázquez Bros

Colaboradores:
Jotacé, Carlos González,
Gabriel Pérez-Ayala
Galibo, Nexus

Publicidad Madrid:
Sandra Salinas
s.salinasgervassi@rumbopress.com

Fotomecánica:
Blazquez Bros

Imprime:
Rivadeneyra

Depósito Legal:
M-43083-2002

Las fechas de lanzamiento indicadas en las fichas técnicas de los videojuegos son las facilitadas por las distribuidoras. Megaconsolas no se responsabiliza de posibles cambios.

A regalar

Atrás queda el black friday para meternos en la campaña de Navidad de pleno. Si no conseguiste el juego deseado en la primera oleada de ofertas imbatibles, te quedan los Reyes para satisfacer tus sueños. ¿O no? Desde luego, en el final de año el panorama se nos ha quedado variado y bonito. Sony no pudo regalarnos aún la segunda Parte de «The Last of Us» (en mayo del próximo año), sin embargo nos has traído perlas para cultivar en su consola. «Death Stranding» es un juego distinto a todos, surgido de la mente privilegiada de Hideo Kojima, a quien solo a él se le podía ocurrir hacernos cargar con los BB, para responder a nuestro ánimo y salud. Una "frikada" genial. Como lo es también el remake de «MediEvil» para PS4, la fantástica recuperación de Sir Dan como un héroe de apariencia esquelética, pero con mucha musculatura en su encantadora jugabilidad. Ni que decir que en Nintendo Switch tenemos recientes estrenos, como el impagable «Luigi's Mansion 3», y clásicos actuales, «Zelda: Breath of the Wild», para saborearlos como, cuando y donde quieras en su máxima expresión. Así lo recogemos en un amplio y granado reportaje. Y por supuesto no podemos olvidar los imprescindibles «NBA 2K20», «Modern Warfare», «FIFA 20»...
José María Fillol.

14 **NBA 2K20**
Volvimos a la cancha para rejugar la nueva edición de «NBA 2K», en esta ocasión con mucho toque femenino.

16 **Reportaje**
Nintendo Switch
Claves de sus prestaciones y catálogo de juegos impresionante para hacérnoslo pasar bomba estas Navidades.

24 **Dragon Ball Z Kakarot**
Avance del nuevo juego de acción y lucha protagonizado por Goku y compañía. ¡Kamehameha!

34 **Call of Duty**
Modern Warfare
Realismo gráfico impactante y multijugador espectacular para regresar la saga a la guerra moderna.

04 Publirreportaje Hisense
06 News
08 Just Dance 2020
12 WWE 2K20
26 Sid Meier's Civilization VI
27 Need for Speed Heat
28 Sniper Ghost Warrior Contracts
29 Assassin´s Creed The Rebel Collection
30 Red Dead Redemption 2
31 Promociones
32 Megazona

MEGACONSOLAS NETWORK
www.megaconsolasdigital.com
MEGACONSOLAS en iPad
Disponible en App Store

HISENSE
La televisión del futuro

Los aficionados al ocio electrónico cada día son más selectivos a la hora de elegir un televisor para disfrutar de sus películas y videojuegos favoritos. Hisense ofrece una amplia gama de televisores, ULED con contrastes increíbles, OLED con negros profundos y hasta pantallas Full HD y HD Ready, para satisfacer al más exigente.

La variedad y la última tecnología que en sus distintas gamas de televisores ofrece Hisense son una garantía para el usuario de lo que en pantalla quiere disfrutar. Contenidos de cualquier tipo, deporte, videojuegos, películas y series... con la mayor viveza de imagen imaginable gracias a sus negros puros, saturados colores y brillantes reflejos. Tan excepcional es la calidad de imagen que realmente hay que ver para creer.

En el catálogo de televisores Hisense hay donde elegir, con la posibilidad de una selección adaptada a tus necesidades. Puedes disfrutar de televisores ultraligeros con impresionante alta definición de última generación, proporcionada por la tecnología ULED. Esta gama te ofrece Dolby Atmos para transportarte de lo ordinario a lo extraordinario a través de un audio asombroso que te deja sin palabras. Además, con el nuevo sistema Smart TV VIDAA U 3.0 AI con control por voz y con Amazon Alexa, la TV se convierte en el centro de tu salón. Pero las opciones se multiplican también con la gama OLED y la aplicación del Laser TV Hisense que reproduce colores vibrantes, nada artificiales y con unos tonos y saturación increíbles. No se quedan atrás los modelos 4K Ultra HD con su pantalla sin marcos para una experiencia de visualización totalmente inmersiva. En definitiva, el catálogo de Hisense te acerca a la televisión del futuro y a la vanguardia de la tecnología aplicada en televisores.

ULED Tecnología vanguardista

Lo primero que llama la atención de la gama ULED es su elegante y extrafino diseño Super Slim. Toda una maravilla que en mínimo espacio da salida al mejor sonido envolvente a través de Dolby Atmos y aloja la tecnología puntera Dolby Vision HDR, que reproduce una imagen nítida, detallada y contrastada tan real como la vida misma. Con las pantallas ULED, con 1000 nit peak brightness, los blancos se ven más brillantes, los negros más oscuros y el rango de colores se presenta increíblemente vibrante. Con la tecnología Quantum Dot las imágenes en pantalla nunca se verán borrosas, y gracias a la tecnología MEMC, en todos los ULED TV de Hisense, la reducción del desenfoque es drástico. Lo que se dice un salto a la realidad impactante.

Dentro de la gama de ULED TV de Hisense, el **U7B** *ofrece un control preciso de la luz de fondo al dividirse la retroiluminación en múltiples zonas, gracias a la tecnología Local Dimming. El modelo* **U8B** *destaca por su calidad de imagen basada en crear un amplio rango de colores y un contraste que deja huella en la retina.*

OLED Experiencia inmersiva

La gama de televisores OLED de Hisense te invita desde su ultrafina pantalla a disfrutar de tus videojuegos y películas como nunca. Ante tus ojos se despliega una sinfonía cromática rodeada de negros profundos donde las imágenes cuentan con los detalles 4K Ultra-HD. La experiencia inmersiva está garantizada gracias a un amplio ángulo de visión desde cualquier punto del salón. El contenido Dolby Vision HDR, reproducido desde una fuente de imagen compatible o a través de plataformas streaming (Netflix, Rakuten.tv o DAZN), es absolutamente preciso y proporciona detalles de todo tipo. A todo ello contribuye el sonido envolvente de Dolby Atmos, para crear en su conjunto un ambiente audiovisual espectacular e irresistible.

El modelo **O8B** *de OLED TV ofrece una gran experiencia visual e inmersiva. La amplia gama de colores y texturas, profundos claroscuros e imágenes con potentes detalles y contrastes te sumergen en la acción de tus películas favoritas. Y con el sistema Smart TV VIDAA U 3.0 AI con Inteligencia Artificial la experiencia es más rápida e intuitiva.*

Dolby Vision HDR

La tecnología Dolby Vision HDR, inspirada en las salas de cine, ofrece imágenes con colores ultra vivos y negros 10 veces más oscuros, brillos increíbles y gran variedad de contrastes. El sistema permite restablecer aspectos de la imagen en toda su extensión, lo que suaviza rostros y variedad de detalles.

Esto es VIDAA U

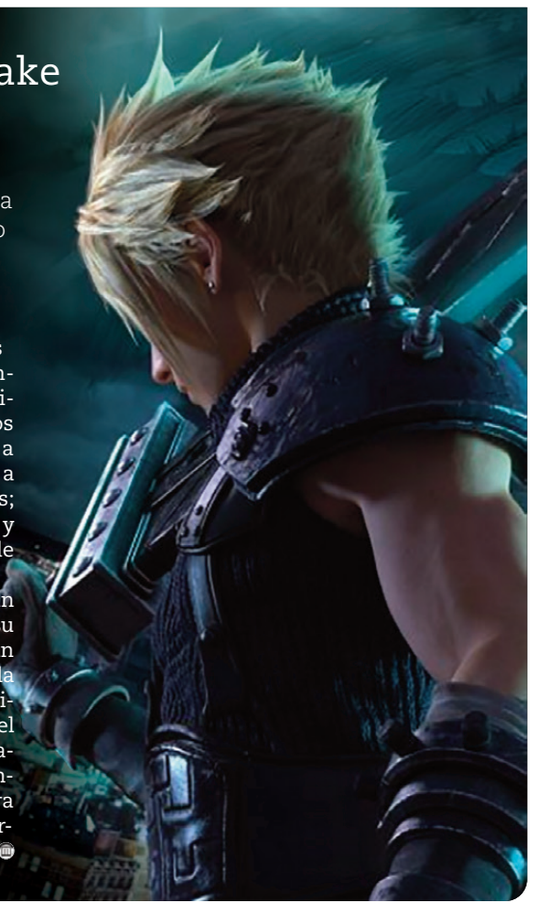
Smart TV VIDAA U 3.0 AI con Inteligencia Artificial es un sistema operativo que facilita rápida, intuitiva y sencillamente la acción con todo tipo de funcionalidades. Personalizar y dar prioridad a tus aplicaciones y canales o dar órdenes a Amazon Alexa desde el mando a distancia son algunas de ellas.

UHD Pura definición

La apuesta de Hisense por la tecnología de alta definición para televisión y Smart TV se hace evidente en los modelos 4K Ultra HD TV. Estos están pensados para satisfacer las necesidades de cada consumidor y ofrecer el máximo detalle de películas, series o partidos de fútbol. Las realistas y nítidas imágenes te hacen sentir como dentro de la pantalla. No obstante, la tecnología de esta gama de televisores, como el **B7500**, multiplica por cuatro el número de píxeles en los mismos tamaños de pantalla que los tv de alta definición (Full HD). Y ojo, las pantallas Hisense 4K UHD son ideales para aprovechar las ventajas de la fibra óptica y disfrutar de la difusión de contenidos en UHD Streaming.

La madre de todos los remake

Final Fantasy VII



La revisión de la obra maestra del rol japonés, cada vez más cerca de ser disfrutada en PS4. Un juego con enjundia, mucho más allá de ser un remake.

Lo lleva en el título, pero «Final Fantasy Remake» será mucho más que un remake. Lo pudimos comprobar en el último E3, cacareado como uno de los grandes bombazos de PS4, y es lo que esperan comprobar sus fans el 3 de marzo de 2020. Las expectativas son elevadas: gráficos completamente renovados y tridimensionales con el motor Unreal Engine 4 a toda potencia; un sistema de combate más apegado a la acción pura y dura que al tradicional por turnos; progresión y evolución rolera en los personajes; y una historia adaptada a un nuevo formato que puede ser revolucionario en los nuevos tiempos.
Cloud Strife, sus aliados y la energía Mako regresan para enfrentarse a Sephiroth antes de que acabe con su mundo en este «Final Fantasy VII Remake», pero con un matiz relevante en su planteamiento, la aventura y la exploración por Midgard estarán segmentadas por episodios, cada uno de los cuales con entidad propia del tamaño de un juego normal. A estos capítulos se sumarán nuevos contenidos, incluido elementos de los spin-offs lanzados hasta la fecha, y una banda sonora legendaria. Eso sí, respeto total a los inolvidables personajes y entornos que encumbraron al juego en 1997.

Hackeo después del Brexit

Watch Dogs Legion

Un Londres distópico sumido en el caos es el escenario de la tercera aventura de la saga de Ubisoft.

El panorama tras el Brexit ha dejado a Londres en una situación caótica, bajo la tiranía de una megacorporación. Como es habitual en la saga de acción y sigilo de mundo abierto de Ubisoft, el leitmotiv de «Watch Dogs Legion» es hackear y colapsar los sistemas informáticos del corrupto establishment, formando parte del grupo DedSec. Lo que más llamará la atención de esta entrega será la posibilidad de encarnar a un gran número de "hackstivistas", hasta 20 alternativas posibles, y controlar cualquier ciudadano, todos con animaciones y personalidad propias, lo que influirá en los acontecimientos protagonizados. Y ojo que hay hasta 60 objetivos principales y cinco arcos argumentales propios. Para PS4, XOne y PC en la primavera del 2020.

Parte II

The Last of Us

La supervivencia vuelve a tener un precio dramático en la segunda parte de la aventura de acción desarrollada por Naughty Dog.

Lo esperábamos este año, pero será en el próximo, en concreto el 29 de mayo. Entonces PS4 recibirá la deseada aventura de acción desarrollada por Naughty Dog. «The Last of Us: Parte II» nos sumerge en un mundo postapocalíptico infectado y rebosante de zombis y criaturas monstruosas. A diferencia del primer episodio que tenía como centro argumental el amor, en esta ocasión gira en torno al odio. La acción tiene momentos de violencia extrema, mezclándose espectaculares cinemáticas con vibrantes partes jugables. El protagonismo recae en Ellie, personaje profundo y emocionalmente intenso, aunque con partes jugables para Joel. La táctica, el sigilo y la exploración vuelven a tener mucho peso en el juego.

Breves |

No More Heroes 3

Travis Touchdown regresa a Santa Destroy tras 10 largos años de ausencia. Allí se encontrará con una metrópolis gigantesca levantada en una isla artificial mecida por las olas, y un misterioso objeto volante que flota sobre ella. El juego se estrenará el próximo año en Nintendo Switch y contará con un mundo abierto y la posibilidad de controlar al protagonista con mayor libertad de movimientos. El genial creador japonés, Suda 51, ya ha anticipado que será el más frenético, loco y divertido título de la reputada saga.

Elden Ring

FromSoftware, creadores de «Dark Souls» o «Bloodborne» nos ofrece para el 2020 una nueva aventura rolera para un jugador en PS4, XOne y PC. «Elden Ring» se caracteriza por un mundo abierto en el que habitan enemigos y criaturas extrañas que se lo van a poner muy crudo al jugador en desafíos realmente épicos. El vasto territorio puede ser cruzado a caballo y nos toparemos con fortalezas multinivel. La mitología estará muy presente, no obstante, el argumento es inspiración de Hidetaka Miyazaki y tiene la influencia de George R.R. Martin (Canción de hielo y fuego).

Sonic, The Division y Uncharted

Pelis muy jugonas

El próximo año 2020 tendremos los estrenos de unas cuantas películas basadas en tres de las franquicias más potentes del mundo de lo videojuegos.

Si bien el mundo de los videojuegos no ha sido demasiado bien reflejado por el cine, las últimas adaptaciones a la gran pantalla -léase 'Pokémon Detective Pikachu'- han dado pie a elevar las expectativas respecto a futuros estrenos. No obstante, el recelo siempre esta ahí. Es el caso de 'Sonic: La película', salpicada por cierta polémica entre los fans que no vieron con buenos ojos el aspecto del erizo azul en el primer teaser. Esto provocó el retraso del estreno tres meses más, hasta el 14 de febrero del próximo año, al tomar Paramount la decisión de revisar el diseño del icono de SEGA. El personaje nos trasladará a una trepidante acción junto a un policía humano (James Marsden) y, cómo no, tendrá que enfrentarse a su archienemigo Dr. Robotnik, encarnado por el histriónico Jim Carrey, quien querrá capturarlo para apoderarse de sus poderes y así dominar el mundo.

Otra franquicia potente, esta vez procedente del género shooter postapocalíptico y de la inspiración literaria de Tom Clancy, tendrá también un estreno sonado: 'The Division'. Ya de por sí, el videojuego tiene mucho aroma cinematográfico, y con actores en el reparto, como Jessica Chastain y Jake Gyllenhaal -éste con experiencia de protagonizar una adaptación al cine con el 'Prince of Persia'-, la película puede ser un bombazo. Ambos son dos agentes dispuestos a restaurar el orden entre las facciones que lideran en una Nueva York caótica.

Y en diciembre de 2020, 'Uncharted' nos traerá las emocionantes andanzas de Nathan Drake interpretadas por el joven Ton Holland, encargado de ponerse el traje de Spider-Man en las últimas pelis del superhéroe. Ahora será el carismático caza tesoros en una etapa moza donde veremos cómo Drake conoció a Sullivan (esto ocurre en «Uncharted 3»), aunque todo parece apuntar que la cinta buceará en los orígenes del aventurero.

La muerte cabalga de nuevo

Darksiders Genesis

Jinetes del Apocalipsis

Desarrollado por Airship Syndicate, la popular saga de aventura, acción y fantasía nos traslada a un escenario sangriento, infernal y espectacular.

Con una jugabilidad muy influenciada por «Diablo», vuelve la franquicia «Darksiders» con una cuarta entrega, rebosante de acción y aventuras, en la que debemos volver a limpiar los escenarios de demonios. En «Darksiders Genesis» controlamos a Lucha, el nuevo Jinete del Apocalipsis, quien junto con Guerra se ven abocados a una sangrienta batalla para evitar que Lucifer rompa el equilibrio establecido por El Concilio. Mucha fantasía, elementos metroidvania, estilo Hack and Slash, enfrentamientos con cinco jefes finales brutales, once niveles y objetivos estructurados en misiones serán algunos de los alicientes del juego, donde también estará muy premiado la exploración. Desde el 5 de diciembre en PC, para XOne y PS4 disponible el 14 febrero de 2020, y por determinar en Nintendo Switch.

Más escenarios de pesadilla

Little Nightmares 2

Terrores nocturnos

La terrorífica aventura de acción que tanto sorprendió en el primer título vuelve con la fórmula mejorada en esta brillante secuela.

El juego primigenio de Bandai Namco sorprendió por su originalidad y por su naturaleza. Acaso profundizar en las pesadillas de un niño, tan sólo la idea de reproducirlo, ponía los pelos como escarpias. Ahora la base argumental se retoma con mayor fuerza en «Little Nigtmares 2». En esta ocasión el protagonista es Mono, y no estará atrapado como su predecesor, sino que tendrá que explorar un mundo exterior mucho mayor, con más enemigos y terror, aunque también encontrará aliados. Las perspectivas 2.5D y 3D y los entornos pesadillescos, con contrastes, claroscuros e iluminación, tienen un acabado de fábula. Tampoco faltan en el juego las plataformas, los elementos de sigilo y los puzles. En 2020 se lanzará en las plataformas Xbox One, PS4, Nintendo Switch y PC.

La fiesta está en la pista

Como todos los años el final de fiesta lo celebramos bailando con la nueva edición de la saga por excelencia en el género. ¡A mover el esqueleto con «Just Dance 2020»!

JUST DANCE 2020

Todos están invitados a la pista de baile, pequeños -ojo al modo especial Kids- y grandes. El único requisito es querer mover el esqueleto y pasarlo bomba, dándolo todo, con ritmo o no tanto, pero todos disfrutando del baile y de las coreografías propuestas. ¡No te cortes, no hay excusas!

La lista de canciones para lanzarnos a jugar y bailar es de lo más amplia. Más de 40 temazos con artistas de la talla de Rosalía, Pinkfong, The Black Eyed Peas, Ariana Grande o Blackpink. Además, el servicio por streaming Just Dance Unlimited permite el acceso a más de 500 canciones.

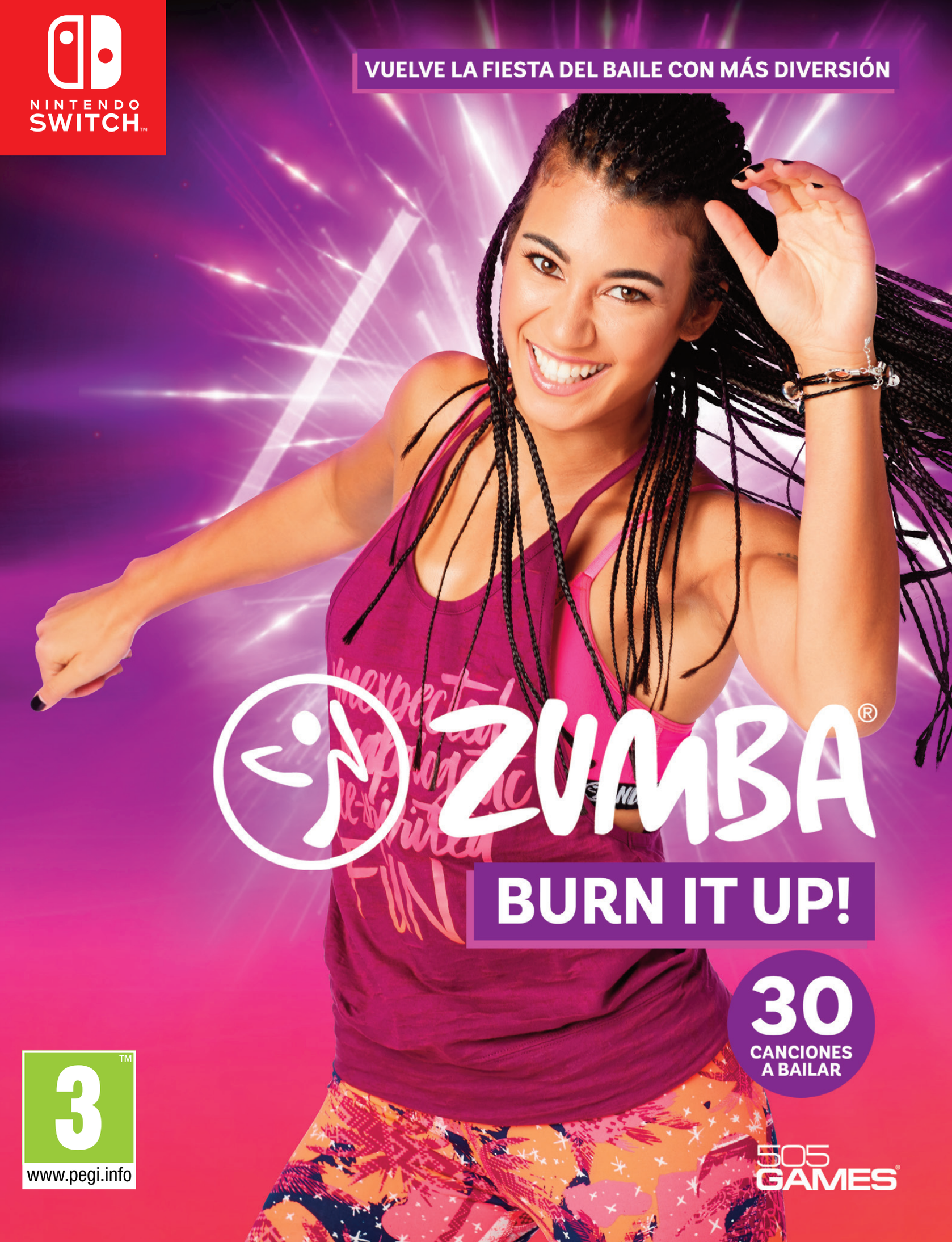
Activa la cámara de tu smartphone e instala la app Just Dance Controller que permite al móvil hacer de detector de movimientos. Con Nintendo Switch imita los movimientos y siente el ritmo de la música en tus manos, gracias al sistema de vibración HD-Rumble de los Joy-Con.

Podemos jugar en solitario, aunque la gracia es hacerlo en compañía. Hasta seis amigos se admiten en la pista «Just Dance». Y ojo a los nuevos modos Cooperativo y All Stars, un nostálgico recorrido a lo largo de los temas más icónicos de todas las ediciones de «Just Dance».

La puesta en escena, la variedad de los desafíos, las estupendas coreografías a imitar, la buena música... La diversión en tu final de fiesta entre amigos y familia está asegurada. Hasta se te contarán las horas bailando y las calorías quemadas con el modo Sweat. ¿Te vas a resistir?

Lista de canciones

- 7 Rings (JDU2019) - Ariana Grande
- Always Look On The Bright Side Of Life - The Frankie Bostello Orchestra (Original de Monty Python)
- Baby Shark - Pinkfong
- Bad Boy - Riton & Kah-Lo
- Bad Guy - Billie Eilish
- Bangarang - Skrillex feat. Sirah
- Bassa Sababa - Netta
- Boy With Luv - BTS feat. Halsey
- Con Altura - Rosalia feat. J Balvin & El Guincho
- Con Calma - Daddy Yankee feat. Snow
- Djadja (I) - Aya Nakamura
- Everybody (Backstreet's Back) - Millennium Alert (Original de Backstreet Boys)
- Fancy - Twice
- Fancy Footwork - Chromeo
- Fit But You Know It - The Streets
- Get Busy - Koyotie
- God Is a Woman - Ariana Grande
- High Hopes - Panic! at the Disco
- I Am the Best - 2NE1
- I Don't Care - Ed Sheeran feat. Justin Bieber
- I Like It - Cardi B, Bad Bunny & J Balvin
- Infernal Galop (Can-Can) - The Just Dance Orchestra (Original de Jacques Offenbach)
- Just an Illusion - Equinox Stars (Original de Imagination)
- Keep in Touch - JD McCrary
- Kill This Love - Blackpink
- La Respuesta - Becky G feat. Maluma
- Le Bal Masqué - Dr. Creole (Original de La Compagnie Créole)
- Ma Itù - Stella Mwangi
- My New Swag - VAVA feat. Ty. & Nina Wang
- Old Town Road (Remix) - Lil Nas X feat. Billy Ray Cyrus
- Policeman - Eva Simons feat. Konshens
- Rain Overe - Pitbull feat. Marc Anthony
- Skibidi - Little Big
- Só Depois do Carnaval - Lexa
- Soy Yo - Bomba Estéreo
- Stop Movin' - Royal Republic
- Sushi - Merk & Kremont
- Talk - Khalid
- Taki Taki - DJ Snake feat. Selena Gomez, Ozuna & Cardi B
- Tel Aviv - Omer Adam feat. Arisa
- The Time (Dirty Bit) - The Black Eyed Peas
- Ugly Beauty - Jolin Tsai
- Vodovorot - XS Project


NINTENDO SWITCH™
VUELVE LA FIESTA DEL BAILE CON MÁS DIVERSIÓN
ZUMBA®
BURN IT UP!
30
CANCIONES
A BAILAR
3
www.pegi.info
505 GAMES®

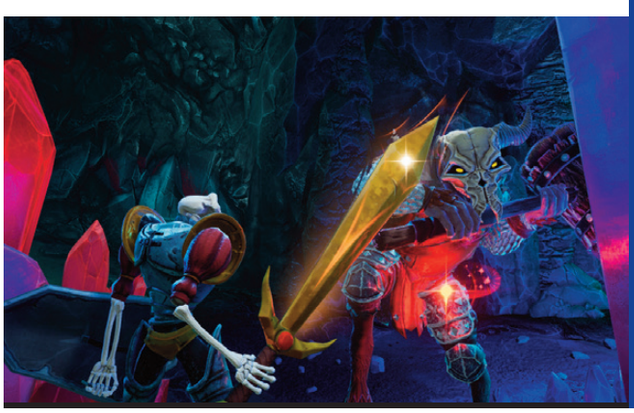
MediEvil

Aunque Halloween quedó bastante atrás, seguimos disfrutando de esta divertida y espectacular resurrección del clásico, de dulce en territorio PlayStation 4. Sir Daniel vuelve a mover el esqueleto, y de qué manera.

Como una feliz mezcla entre los soldados del ejército de las tinieblas de Sam Raimi y el Jack Skeleton de Tim Burton se presentó hace más de 20 años este hidalgo óseo, burlón, tuerto y desdentado que, desde el primer momento, conquistó nuestros corazones jugones. Ahora, en pleno plan renove de los clasicazos playstationeros, resucita tan alegremente uno de los juegos más divertidos y recordados de la primera etapa de la PSOne: «MediEvil». Acción, plataformas y mucho humor en un remake desarrollado por Other Ocean Emeryville que saciará la nostalgia de los más veteranos y abrirá un mundo sorprendente a los neófitos, quizá poco acostumbrados a este tipo de experiencias hoy día. Así, volvemos a encontrarnos con nuestro viejo Sir Daniel Fortesque con más brío y energía que nunca (poco que ver con la versión en PSP de hace 14 años, bastante infantilona) y dispuesto a enfrentarse con sobrenaturales enemigos y peligrosos rompecabezas en una aventura llena de espectaculares entornos que cobran vida en esta remasterización completa de la aventura original. El campo de batalla sigue siendo el reino de Gallowmere, amenazado por las hordas de demonios del malvado brujo Zarok, y con el esquelético y torpón Sir Dan como única esperanza de salvación.

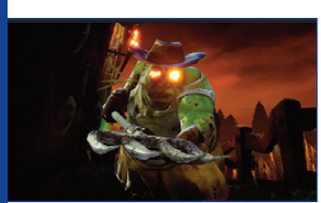
Hay que decir que la jugabilidad y la mecánica se han respetado al máximo en esta reedición, ya que estamos ante una aventura dividida en niveles de carácter lineal y bastante clásico, con los consabi-

Sony | Aventura, acción
Octubre | 12+
www.playstation.com



Entre tinieblas

Se nota y mucho la operación de chapa y pintura sobre el clásico, una labor artesanal que hace que los movimientos de nuestro héroe sean más "ágiles" y estilosos que nunca y, sobre



todo, que los escenarios estén llenos de atmósfera tenebrosa y un look retro de pasaje del terror realmente brillante. Criptas oscuras, pasadizos lúgubres y bosques malditos lucen con renovado aspecto, al igual que los enemigos a batir, de divertida pinta y cuidados detalles. Quizá alguno eche en falta algo más de gore, pero el espíritu "MediEvil" va por otros derroteros.

En clave

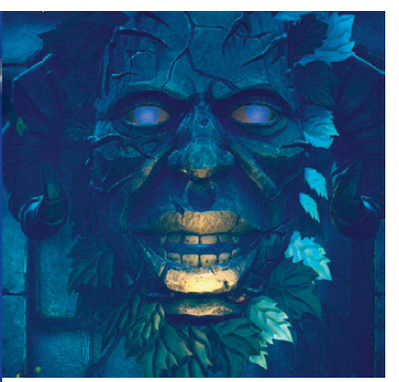
- **Espíritu** perfectamente recreado del original, con sus torpezas y su sentido del humor gamberro, macabro y macarra.
- **La historia** también está a la altura de la nostalgia y el legado de nuestro héroe, con guiños (tuertos) a su pasado.
- **Su remasterización** gráfica permite apreciar Gallowmere en todo su esplendor, con todo lujo de detalles visuales y FX. Realmente espectacular.
- **El combate** se ha intensificado de forma notable con más movimientos y una armería siniestra más poblada.
- **Los acertijos**, santo y seña de la saga, ofrecen un ingenioso desengrasante entre tanta acción machacadora.
- **Y en fin,** se trata de la resurrección de una de las figuras más carismáticas y entrañables de los años dorados del videojuego. Sir Daniel, a sus huesos. ¡Larga vida!

La restauración gráfica del juego original es de lo más reconfortante, como puede apreciarse en la imagen. Escenarios detallados y con todo lujo de ambiente hechizado, efectivos efectos especiales y un modelado muy cuidadoso de los personajes hacen de este reboot una experiencia ampliamente satisfactoria para los veteranos fans de la saga y para los nuevos jugadores. Todo un abracadabra.

dos componentes de puertas abiertas con la ayuda de runas, objetos escondidos en el pueblo encantado y rompecabezas de ingeniosa resolución. Pese a eso, la mezcla sigue siendo explosiva y hasta revolucionaria: tendremos combate, plataformas, jefes finales, exploración, desafíos contrarreloj, muchas armas (desde espadas encantadas a martillos gigantes, pasando arcos, hachas o la mítica espada de Sir Dan) y más alicientes para no dar tregua al aburrimiento. Otro elemento molón y clásico es el cáliz de almas, que podremos recoger al cargarnos unos cuantos enemigos y así acceder a la Galería de Héroes, donde obtendremos mejoras como ataques mágicos, escudos o pócimas para aumentar la salud o el oro.

> Mucha acción, puzles y estupendos escenarios remozados convierten este remake en un must para nostálgicos y nuevos fans

Otras mejoras interesantes es el sistema de cámara de lo más perfeccionado, los diseños de las criaturas luciferinas como gárgolas, hombres lobo y zombis a las que nos enfrentaremos y la posibilidad de equiparnos con dos armas en vez de una, pudiendo alternar entre ellas con un solo golpe de botón (triángulo, concretamente). Eso, por supuesto, sin contar con los gráficos, maravillosamente recreados y repletos de detalles visuales mejorados y gran personalidad, no digamos si es en versión 4K en una PS4 Pro. En definitiva, una vuelta de tuerca de lo más pintona a una saga gozosa como pocas.



Clásico en la manga

Otro de los atractivos es la inclusión del mismísimo juego original dentro de sus mazmorras. Pero ojo porque no está al alcance de la mano, ya que habrá que hacer algunas cosillas para desbloquearlo. Concretamente, en la entrada principal, tomaremos el camino de la derecha, bajaremos las escaleras y abriremos el cofre azul para desbloquear Almas Perdidas, donde tendremos que resolver los 19 acertijos que nos planteen. Cada Alma Perdida encontrada se muestra con una "S" en el mapa, y cuando las tengamos todas tendremos que colocarlas en su sitio y llegar al juego.

Los focos no se apagan en este espectáculo sin igual

WWE 2K20

Cualquier excusa es buena para volver a subirse al ring y reencontrarse con nuestras "bestias pardas" favoritas. El show debe continuar a castañazo limpio.

Mucho que ofrecer

«WWE 2K20» no es el título más revolucionario de la saga ni innova en sus mecánicas, pero ofrece modos renovados y variado e ingente contenido. No obstante, la calidad de los combates y el carisma bravucón de los luchadores están a la altura.

Un potente roster

Bayley, Braun Strowman, Charlotte Flair, Kofi Kingston, Becky Lynch, Seth Rollins... o clásicos como "The Rock", André the Giant , "Rowdy" Roddy Pipe.... Los fans de la WWE pueden elegir entre más de 180 luchadores para sus combates soñados.

Un paso en Mi Carrera

Por primera vez en WWE 2K, puedes controlar tanto a un Mi Jugador masculino como a uno femenino en Mi Carrera, mientras disfrutas de una historia llena de giros. Se añaden nuevos escenarios y las principales arenas y PPV recreadas.

Que salgan las fieras

DDT, sillas eléctricas, guillotinas, estrangulamientos... el circo de la lucha libre luce con toda su parafernalia de entradas y locos speeches. Puedes amoldarlo a tu gusto con el sistema de personalización de superstars y compartir los resultados.

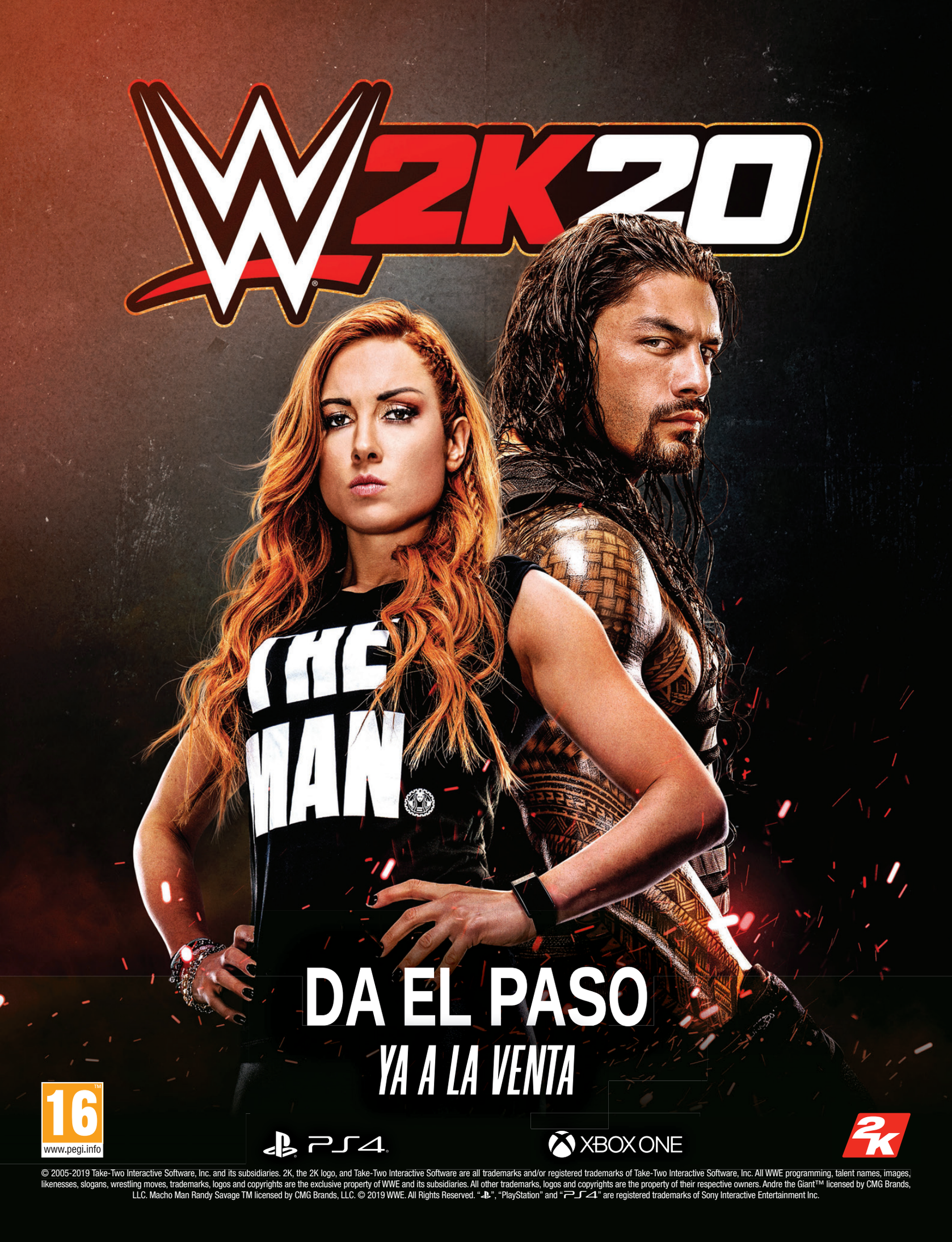
The Women's Evolution

El estupendo showcase de esta edición está dedicado a las Four Horsewomen: Becky Lynch, Charlotte Flair, Bayley y Sasha Banks. El ascenso a la fama de las cuatro superstars a través de 15 increíbles combates disputados en los últimos años. ¡La caña!

Imagen y sonido

Los leñazos y llaves, mejor con adorno previo. Hasta 3040 líneas de promo para los luchadores ofrece el inmeso modo Universo. Tampoco falta la buena música: 12 temas de hip-hop, hard rock, punk, metal, pop electrónico y rock alternativo/indie.

Becky Linch y Roman Reings forman pareja en la portada de «WWE 2K20». Ella en el nuevo showcase, él en el modo Torres, brillan con luz propia



© 2005-2019 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. 2K, the 2K logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. All WWE programming, talent names, images, likenesses, slogans, wrestling moves, trademarks, logos and copyrights are the exclusive property of WWE and its subsidiaries. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. Andre the Giant™ licensed by CMG Brands, LLC. Macho Man Randy Savage TM licensed by CMG Brands, LLC. © 2019 WWE. All Rights Reserved. "PlayStation" and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

NBA 2K20
Turno para ellas

La inclusión de la WNBA es la gran atracción de este año, pero no la única: modos de juego mejorados, mucho playground y gramola de lujo son algunos de sus alicientes.

Ahora que la competición ya ha entrado en calor, con sus héroes (Doncic, LeBron) y sus mártires (los pobrecitos Warriors), es el mejor momento para volver a disfrutar de la última entrega de la gran saga baloncestística de los últimos lustros. Y es que, como los buenos vinos, "NBA 2K20" gana en cada cata, y no es ninguna frase hecha: según vayamos rejugando, iremos descubriendo más detalles y características a pie de cancha, más profundidad en modos como Mi Carrera o Mi GM 2.0 o, sobre todo, mayores avances y logros en cada partido, con esa jugabilidad casi calcada a la realidad y que equilibra como en ninguna otra entrega el balance ofensivo y el defensivo. Y es que son los pequeños detalles los que nos encandilan y definen las hechuras de esta temporada: cosas como la postura de los jugadores al encarar el dribblig, los cambios de ritmo endiablados, la lucha por la posición bajo la canasta para cazar un rebote, las miradas cómplices entre el base y el alero antes de lanzar un contraataque... Y no digamos la física del balón y su manejo, lleno de movimientos reflejos casi subconscientes y de inercias adquiridas solo con muchas temporadas a tus espaldas y que demuestran que los desarrolladores de Virtual Concepts son, ante todos, amantes de la NBA y fieles seguidores de la naturaleza y el devenir de este deporte. En definitiva, que esta entrega vuelve a poner el listón muy alto, buscando la excelencia no solo gráfica sino también medular, dirigida al corazón mismo del baloncesto. Sombrerazo y a por el anillo.

Como guinda, no podía faltar la Edición Especial, que este año está consagrada al mítico Dwayne Wade, recientemente retirado. Aparte de una presentación espectacular en caja metálica, también incluye numeroso contenido cinco estrellas y privilegios especiales para darle ese plus de exclusividad "fardón" que también está presente.

Y otro clásico que no puede faltar es el apartado vintage, que este año incorpora equipos legendarios del pasado más reciente de la NBA tales como los Grizzlies de Gasol (Pau, claro), los Wizards de Arenas, los Heat de cuando LeBron los hizo grandes o los Suns de Marbury. Y tampoco faltan nuevas selecciones all-star por décadas.

Como viene siendo habitual, el apartado sonoro es oro puro, con 50 temazos en la BSO de artistas como Drake, Meek Mill, Billie Eilish, Cardi B, Travis Scott, Bad Bunny... y con un tema compuesto por Nach para la versión española. Por cierto, los comentarios de Antoni Daimiel, Sixto Miguel Serrano y Jorge Quiroga también se superan año tras año.

Una madurez y una evolución globales que también se evidencian en el modo Mi Carrera, que presenta una historia llena de dramatismo y realismo y con actores de Hollywood invitados y todo. Un lujo producido por SpringHill Entertainment al más puro estilo cinematográfico que añade un nivel extra al juego.

LAS CHICAS AL PODER

Aparte de su nuevos hitos jugables, seguramente por lo que se recuerde esta edición sea por el estreno de la WNBA, con sus doce equipos y sus más de 140 jugadoras (entre ellas Maite Cazorla, base de las Atlanta Dream e imagen en España del título, junto a la legendaria Amaya Valdemoro). Pero lo mejor es que los desarrolladores no se han limitado a copiar y pegar patrones ya establecidos, sino que han sabido recrear perfectamente el estilo, los tiempos y los detalles intrínsecos del baloncesto femenino, incorporándolos fielmente a los modos Jugar Ahora y Temporada. Grandes.

A cada partida o playoffs jugados en «NBA 2K20»vamos notando nuevos hallazgos y prodigios en un título rabiosamente competitivo, perfeccionista y, sobre todo, divertido

BARRIO MULTICOLOR

Otro de los esquinazos más destacados de «NBA 2K20» es, sin duda, el clásico modo El Barrio, que en esta edición se ha convertido en todo un hervidero multicultural y polícromo donde poder disfrutar no solo de partidos y retos baloncestísticos, sino de todo un crisol de opciones artísticas, sociales y casi carnavaleras. Toda una explosión de luz y sonido con alma de playground y entramado de parque temático genuino y con cantidad de actividades a nuestra disposición. Y, aunque suene a perogrullada, con espíritu "barrial" y comunitario de lo más auténtico y confraternizador.

¿Qué es Nintendo Switch?

Claves de una consola distinta a las demás

La consola híbrida de Nintendo se ha ganado los corazones de los jugadores gracias a unas prestaciones únicas y a un catálogo de títulos lleno de calidad. Con dos años y medio desde su lanzamiento, la satisfacción entre los fans es total y su capacidad para atraer a la diversión a nuevos usuarios resulta irresistible.

Reina en ventas

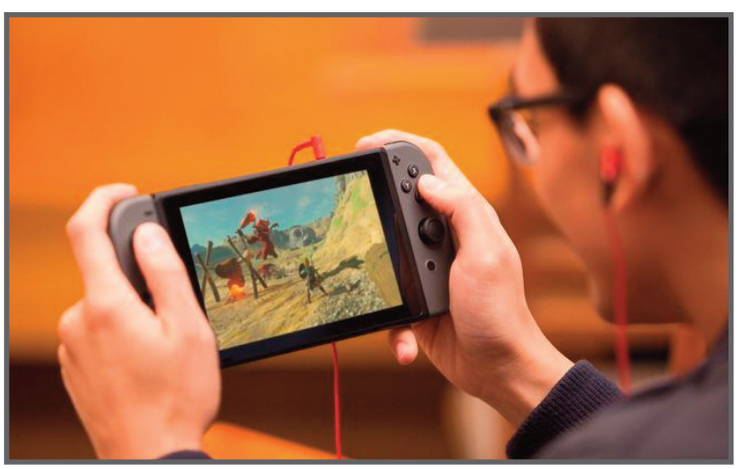
Es la consola **más vendida** de 2019 en el mundo y en España. Los datos son elocuentes, y sólo en Europa, la familia Nintendo Switch/Nintendo Switch Lite ha vendido más de 10 millones de unidades. Ojo, y antes de sus últimos grandes lanzamientos, como «Luigi's Mansion 3». Sus múltiples prestaciones y un gran catálogo son el mejor argumento.

Dos en una

Nintendo Switch es **dos consolas** en una: es una consola doméstica, pero te la llevas a cualquier parte como si fuera portátil gracias a sus tres modos de juego. Esto te permite **ganar tiempo para tu hobby**, a la vez que elegir si quieres disfrutarlo entorno a tu TV, continuarlo en el bus o compartirlo en el modo tabletop con mas jugadores.

En renovación continua

Es una consola **nueva** que seguirá teniendo lanzamientos en los próximos años. La adaptación de juegos a los Joy-Con y sus gratificantes funciones, como la vibración HD o la cámara infrarroja, asimismo la aparición de nuevos accesorios como el Ring-Con, auguran larga vida a una consola que potencia lo que tiene al mismo tiempo que innova constantemente.



A la vanguardia de la jugabilidad

La consola y sus Joy-con ofrecen **formas de jugar únicas** (como el control de movimiento en exclusivo con «Super Mario Party» o «Mario & Sonic en los JJOO: Tokio 2020») y software innovador (como el título exclusivo para hacer fitness «Ring Fit Adventure»). Nintendo Switch siempre reformulando ideas y maneras de pasarlo genial.

En la tele o en mi pantalla

La consola también te permite disfrutar de los juegos **multiplataforma (tanto en tu televisión como en formato portátil)**: «Fortnite», «FIFA 20», «NBA 2K20», «The Witcher 3», «Dragon Quest XI S», «Overwatch»... un montón de juegazos con la posibilidad de exprimirlos y sacarles jugo como, cuando y donde quieras.

Los mejores valorados

La consola tiene un catálogo de más de 2.000 juegos. No obstante, es la plataforma con **más exclusivos mejor valorados** por la prensa especializada. «The Legend of Zelda Breath of the Wild», «Super Mario Odyssey», «Mario Kart 8 Deluxe», «Super Smash Bros. Ultimate», «Luigi's Mansion 3», «Astral Chain»… son solo algunos de una larga lista.

Espíritu independiente

La consola es la plataforma ideal para disfrutar de **títulos indies** porque es donde más se venden y donde en muchas ocasiones se lanzan antes. Las compañías confían en la versatilidad de sus funciones y en su alternativa sobremesa/portátil para convencer y llegar a más publico. Buenos ejemplos son el creativo «Snipperclips», el absorbente «Darkest Dungeon» o el original «Cuphead».

El servicio de suscripción online de Nintendo permite invitar a amigos, jugar de forma cooperativa y competitiva y chatear. Cuenta con un catálogo creciente de clásicos de NES con algunas funcionalidades online

Cuando quieras, en cualquier parte

Es una consola pensada para que también la disfrutes con otros: puedes **compartir los Joy-Con** con otra persona y jugar con una sola consola en cualquier parte; con el modo tabletop lo tienes chupado. Y si quieres que la diversión se multiplique, hasta ocho consolas podemos conectar de manera inalámbrica en local. ¿Se puede pedir más?

Gran alternativa portátil

Si vas a jugar solo en modo portátil tienes la opción más económica de **Nintendo Switch Lite**. Una versión reducida que cuenta con un diseño ligero y ergonómico, una pantalla de 5,5 pulgadas, con calidad de imagen e intensidad de brillo incluso superiores a su "hermana" mayor, y la posibilidad de disfrutar los juegos compatibles con el modo portátil.

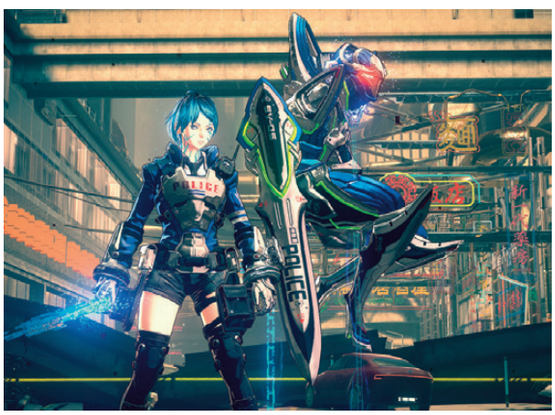
Diversión especial para ti

Luigi's Mansion 3

Adéntrate en una mansión llena de espíritus burlones y ayuda al asustadizo Luigi a cazarlos, y de paso a salvar a Mario y sus amigos. La exploración por decenas de escenarios embrujados estará salpicada de rompecabezas, sorpresas y mucho humor. En el camino conseguiremos habilidades extras y la ayuda inestimable de Gomiluigi, el simpático clon verde del protagonista. Y ojo a la opción de conexión online o local de cuatro consolas Nintendo Switch para que disfruten de la aventura hasta ocho jugadores. ¡Genial!

***Saca partido...** a la opción de alternar entre Luigi y Gomiluigi para resolver puzles, o que te ayude un amigo controlando a uno de los dos.*

Nintendo/Acción, aventura/+3

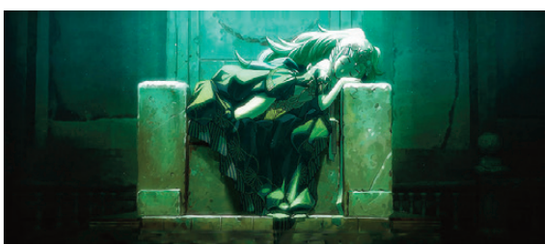


Astral Chain

Policías de élite (Neuron) y máquinas (Legiones) unen fuerzas para hacer frente a una temible invasión alienígena. Acción trepidante, exploración, puzles e investigación dentro de un fantástico título futurista bajo la batuta de Platinum Games. El diseño artístico es deslumbrante y el cooperativo con la ayuda de un amigo toda una pasada.

***Empléate a fondo...** con el sistema de combate, para desplegar una amplia gama de impactantes ataques, eligiendo entre bastón, pistola o espada.*

Platinum Games/Acción/PEGI+16



Fire Emblem: Three Houses

Regreso triunfal de la serie Fire Emblem, poniendo toda la carne en el asador en la estrategia en tiempo real, esta vez en 3D. Fantástica combinación de personalización y combate táctico accesible a todos con una preciosa estética de anime.

***Alucinarás...** gracias a la potencia gráfica de Nintendo Switch: los combates por turnos parecen una serie de dibujos animados.*

Nintendo/Género/PEGI+12

Minecraft

Una de las franquicias más originales expande su concepto de exploración y construcción en Nintendo Switch. El Super Mario Mash-Up Pack permite crear tus propias localizaciones basadas en el universo Super Mario dentro del mundo de Minecraft.

***Disfruta...** hasta con ocho jugadores en online y cuatro en el local multijugador en modo TV o sobremesa. Compatible con pantalla partida.*

Mojang/Acción, aventura/PEGI+3

The Legend of Zelda Breath of the Wild & The Legend of Zelda Link's Awakening

El primero es una obra maestra reciente (2017) y bandera en el lanzamiento de Nintendo Switch, una épica aventura gráfica en escenarios apoteósicos y abiertos, y con un Link heroico que debe recuperar su memoria antes de que Hyrule desaparezca. El segundo título es el merecido revival de uno de los juegos más legendarios de Nintendo, con una jugabilidad espléndida -está repleto de mazmorras- y un diseño encantador.

Te gustarán... *por su fuerza audiovisual al estilo de las películas de Hayao Miyazaki, la enjundia de las aventuras y la épica encarnada en uno de los héroes más míticos de los videojuegos.*

Nintendo/Acción, rol /PEGI +12 +7

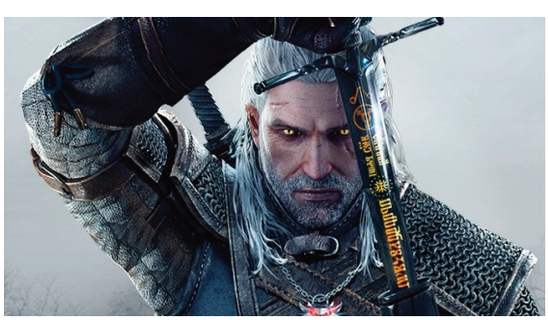
Super Mario Odyssey

Fabulosa aventura 3D donde acompañaremos a Mario por todo el planeta usando novedosas habilidades para recoger lunas, mágico combustible de nuestra aeronave Odyssey. Además, nuevos movimientos gracias a Cappy, fiel amigo del fontanero, y un montón de secretos, sorpresas, trajes e interactuaciones en New Donk City. De lujo.

Saca partido... *a los mandos Joy-Con, sobre todo su opción vibración HD, fantástica al circular en los vehículos recorriendo los escenarios.*

Nintendo/Acción, plataformas/PEGI+3

Nintendo Switch ha creado el concepto único "on the go", convirtiéndose en un dispositivo que se adapta a tus necesidades. Así, puedes comenzar la partida en casa y continuarla mientras viajas en metro



The Witcher 3: Wild Hunt

El famoso cazador de bestias, Geralt de Rivia, se desenvuelve de maravilla en Nintendo Switch en su tercera y gran aventura. Todo el imaginario de espada y brujería puesto en pantalla, para un desafío RPG de dimensiones colosales y dentro de una línea argumental que atrapa y subyuga.

Te gustará... *por el carisma de su héroe, el mundo abierto lleno de misiones secundarias y el embriagante aroma de fantasía.*

Bandai Namco/Rol, acción/PEGI+18

Pasarlo bomba con más gente

Mario Kart 8 Deluxe

Una de las franquicias "nintenderas" por excelencia para divertirse y acelerar a fondo en las carreras más locas, con el mayor plantel de personajes, circuitos y vehículos hasta la fecha. Nada menos que 48 circuitos y un puñado de torneos vibrantes (la Copa Flor, la Copa Caparazón, la Copa Especial...) plagados de sorpresas y trampas. Una gozada.

Y cuanto más acelero... *más diversión con los modos multijugadores de Nintendo Switch, desde el multi online para hasta 12 jugadores al multi local para hasta 8 pilotos.*

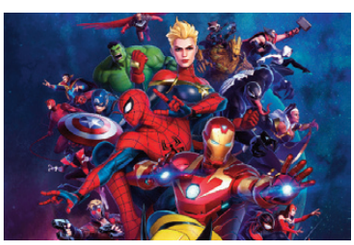
Nintendo/Conducción/PEGI+3

Fortnite

El gran fenómeno shooter de los últimos tiempos encuentra en Nintendo Switch un campo de batalla ideal. Un todo o nada de la supervivencia, con un modo Battle Royale para 100 jugadores especialmente vibrante a base de formar escuadrones online y construir fuertes gigantescos a lo largo del Castillo Encantado y aledaños. Múltiples opciones de equipamiento y mucho gatillo fácil definen este "must".

No tendrás tregua... *en su mundo abierto de construcción y acción, absolutamente dinámico, imprevisible y explosivo.*

Epic Games/Acción/PEGI+12



Marvel Ultimate Alliance 3

Los héroes y villanos más cañeros de Marvel se alían para poner freno a la destrucción galáctica. Un look estudiado y fiel al mundillo comiquero, jugosas opciones multijugadoras y, sobre todo, muchos y variados ataques dan esplendor a un RPG de acción como mandan los cánones.

Flipante... *ver cómo el Capitán América, Lobezno, Deadpool o Miles Morales unen sus fuerzas mejor que nunca*

Team Ninja/Acción/+12

Super Mario Maker 2

Tras su éxito en 3DS, Mario vuelve a ponerse manos a la obra en Switch. Un centenar de niveles clásicos para construir y alterar a nuestro gusto, unas opciones online amplias y vibrantes y muchas sorpresas escondidas le aportan a este juego el genuino toque plataformero de la casa.

Te entusiasmará... *poder crear niveles del juego inspirados en éxitos como «Super Mario 3D World» y otros.*

Nintendo/Plataformas/+12

Super Smash Bros. Ultimate

Luchadores y mundos de juego míticos colisionan en el enfrentamiento definitivo, con un combate más ágil, nuevos objetos, más ataques y opciones defensivas y otras muchas sorpresas. Batallas al rojo vivo, con hasta ocho jugadores enfrentados en el modo Todos contra Todos.

Una lucha épica... *redondeada con una galería amplia de personajes carismáticos y la compatibilidad con amiibo.*

Nintendo/Lucha/+12

Splatoon 2

Ríos de tinta multicolor en las batallas más divertidas e incruentas del panorama jugón. Alístate a un equipo, ponte las pinturas de guerra y carga a tope tus armas para repartir cañonazos de tinta a rivales de todo el mundo en online y contra siete jugadores en conexión local.

Disfruta... *en los modos TV, sobremesa o portátil, y sácale máximo jugo a vibrantes torneos como Salmon Run.*

Nintendo/Shooter/+7

FIFA 20

El fútbol virtual número 1 pisa el césped de Nintendo Switch con el máximo realismo. Una física del balón extraordinaria, competentes animaciones y dinámicas en la jugabilidad y depurados retoques gráficos, además de los aportes habituales de licencias y el imprescindible Ultimate Team. Todo un golazo por la escuadra.

***Juega al fútbol…** como quieras: en modo portátil en el bus, en dual con los Joy-Con repartidos con un amigo, en tu televisor con los mandos encajados en la consola o con el Pro Controller…*

EA/Deporte/PEGI+3

Vibrantes carreras, batallas multitudinarias y coloristas, combates con héroes, superhéroes y villanos, deporte a tutiplén… como cuando y donde quieras

Mario & Sonic en los JJOO: Tokio 2020

Fiel a la cita olímpica, dos de los iconos más relevantes del mundo jugón se calzan las zapatillas en más de 60 disciplinas deportivas. Grandes gráficos, un singular modo historia -incluido visita al pasado de los Juegos de 1964-, dicharacheros minijuegos y un plantel de atletas dispuestos a batir las marcas con mucho humor. ¡Para toda la familia!

***Con buen humor…** y espíritu deportivo te animarás a practicar todo tipo de disciplinas, Joy-Con en manos, desde el fútbol y la natación, pasando por el boxeo y el tiro con arco.*

Nintendo/Deportes/PEGI+7

Un regalo irresistible para cualquiera

Brain Training

El Dr. Kawashima te reta a un montón de ingeniosos ejercicios mentales. Problemas matemáticos, sudokus, cálculo rápido, memoria fotográfica y hasta el clásico juego piedra, papel o tijeras te harán exprimir tu cerebro. Los test servirán para medir tu capacidad para procesar información, tu memoria a corto plazo y tu autocontrol. Además, puedes compartir los resultados. Y podrás hacerlo todo con el stylus especial que viene en esta edición de Nintendo Switch.

***Concentración…** en los ejercicios que requieren de algunas funciones de los Joy-Con, como el sensor de movimiento y la cámara infrarroja.*

Nintendo/Puzle/PEGI+3

Nuevos accesorios, como Ring-Con para «Ring Fit Adventure», son una muestra más de la búsqueda incesante de Nintendo de revolucionar la forma de jugar y reunir a todos en torno a sus juegos

Super Mario Party

La diversión universal se renueva sobre el tablero de Nintendo Switch, incluido dados exclusivos para cada personaje. Exprime las funcionalidades de los Joy-Con, gracias a una abultada variedad de opciones de juego tanto en competitivo como cooperativo; y junta dos consolas para disfrutar como un enano en la Sala de recreo de Toad.

***Los pasarás bomba…** con la apabullante batería de minijuegos para todos los gustos y para todos. Diversión "mariófila" sobre el tablero, con escenarios clásicos y renovados.*

Nintendo/Género/PEGI+12

Just Dance 2020

La franquicia bailona por excelencia te trae en su última entrega nuevas coreografías, gran variedad de universos creados a partir de técnicas inéditas y la posibilidad de registrar tus consumos de calorías y tus niveles de motivación. Vuelven el Cooperativo hasta 6 jugadores y Kids para los niños. Y, cómo no, una playlist de éxitos que lo peta, para no parar de bailar hasta el amanecer.

Bailarás con… *Rosalía ('Con altura'), Pinkfong ('Baby Shark') o The Black Eyed Peas ('The Time, Dirty Bit')*

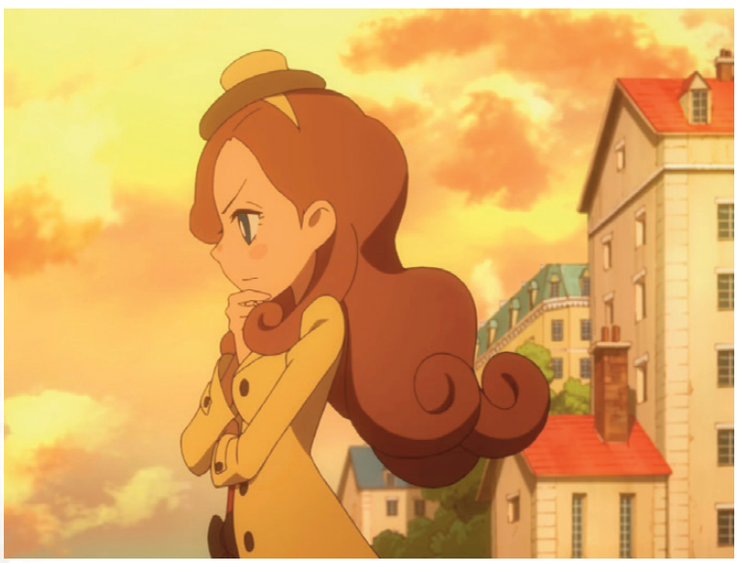
Ubisoft/Baile/PEGI+12

Ring Fit Adventure

Ejercicio y diversión unidos en una nueva fórmula "nintendera", aplicada a una aventura y a minijuegos para sudar la gota gorda. Con el nuevo Ring-Con, podemos recorrer 20 coloristas mundos repletos de enemigos y repelerlos con ataques inspirados en más de 60 ejercicios reales en más de 100 niveles. El juego ofrece estupendas alternativas, como ingeniosos retos individuales o fortalecer partes específicas de nuestro cuerpo. Todo un invento.

Espíritu fitness… *con una sonrisa, es la apuesta de este original juego. Para disfrutarlo necesitamos del Ring-Con, accesorio con forma de aro donde se aloja un Joy-Con y que, junto con el otro Joy-Con sujeto a la pierna por una cinta, permite lanzarte a la aventura y al ejercicio físico.*

Nintendo/Ejercicio, aventura/PEGI+7



El misterioso viaje de Layton

El profesor Layton ha desaparecido y es su hija Katrielle quien seguirá esta vez la pista del enigma. La serie de investigación y misterio se estrena en la híbrida de Nintendo con mucho contenido, nuevas funcionalidades, rediseño en HD y más de 40 nuevos puzles, más que en ningún juego de Layton, cada uno presentado en una sola pantalla.

Podrás usar… *el control tanto por botones, como el control por movimiento de los Joy-Con, o la pantalla táctil de Switch si se juega en modo portátil. Una novedad para el fan de la saga.*

Level 5/Puzle/PEGI+7

Fdo. Carlos González

Dragon Ball Z Kakarot

La creación inmortal de Akira Toriyama puede parecer que regresa una y otra vez como le pasaba a la marmota Phil en la peli Atrapado en el Tiempo, pero el nuevo enfoque justifica de sobra la nueva aventura interactiva.

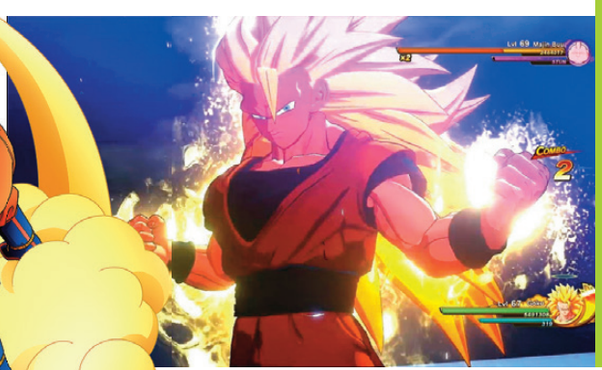
Bandai Namco | Acción, rol
17 Enero 2020
https://es.bandainamcoent.eu

Desde el estreno de la serie en 1985, es muy difícil calcular cuántos juegos de «Dragon Bal»l han aparecido en consola y ordenadores. Son 35 años de historia y prácticamente desde el primer momento el mundo fantástico creado por Akira Toriyama ha llamado la atención del público mundial y en especial el de los sistemas de entretenimiento digital. Todo gracias a un protagonista incombustible, un Son Goku con la mezcla perfecta de valentía, fortaleza, ingenuidad y exotismo. Pero aunque la tierra le ha acogido como uno más, en realidad es originario del planeta Vegeta, y allí se le bautizó como Kakarot. De ahí el nombre del mayor homenaje que se le ha hecho en videojuegos, un nuevo título de lucha con elementos de RPG.

Hemos visto que la franquicia sigue en forma con títulos recientes muy potentes en los deportes electrónicos, como «Dragon Ball FighterZ», y otros que no llegaron al nivel esperado, como el crossover «Jump Force». Pero como se ha visto en varias ferias, «Kakarot» es otra cosa.

Con una apuesta visual más cercano al primero, y parece pertenecer al grupo de los "muy buenos". No solo porque se esfuerza en clavar el tono de la serie, sino porque se toma muy a pecho el desafío de transformar la historia que todos conocemos en una experiencia interactiva.

Los combates representan de forma 100% fidedigna varias secciones de «Dragon Ball Z», quizá la sección más aclamada de la serie original.



¿Hasta dónde?

Originalmente conocido como Project Z, «Kakarot» es una aventura RPG en solitario que te permite jugar como Goku y otros en los enfrentamientos más épicos de Dragon Ball Z, empezando en el mismo punto que en el manga y hasta la batalla con Célula de manera confirmada, aunque esperamos que vaya más allá. Esto último viene confirmado por el hecho de que ha estado en demos de varias ferias la lucha con Perfect Cell, y sería la primera vez en la historia de los videojuegos que se pone de forma jugable el último enfrentamiento del título en cuestión. Deseando estamos de saber qué historias incluirá la versión final.

Sabor a cómic

El aspecto visual se ha cuidado de manera especial, pero lo que da el toque manga es la sensación de estar desbordado por el poder de tus adversarios. Son luchas muy desiguales al principio. Es obligatorio, por el estilo de juego, que un Yamcha pueda derrotar a un Jiren. Después de todo tiene interés en el modo competitivo, pero sabemos que eso no podría pasar en Dragon Ball, y en «Kakarot» las desigualdades son igual de grandes que en la serie original. Raditz tenía un potencial muy superior en su momento a Goku o Piccolo, pero la conjunción de ambos fue suficiente para derrotarle.

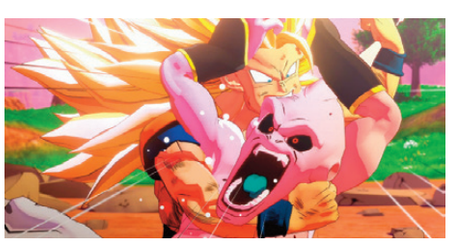
Akira Toriyama se ha involucrado personalmente en este proyecto, y su mano se nota en la fidelidad a la historia y sobre todo en los diseños, que pese a ser tridimensionales conservan todo el encanto de Dragon Ball, con tiros de cámara igualitos a sus viñetas. Los combates será lo más sobresaliente gracias al motor a Unreal Engine , ofreciéndose grandes y emocionantes episodios repletos de secuencias de acción, muy dinámicas y espectaculares.

Así, tendremos que rescatar a un joven Gohan de las manos de Raditz, o combatir en la piel de Gohan a Célula en su transformación perfecta, por poner dos ejemplos.

Y no se juega de forma lineal como en los «Fighter Z» o los aclamados títulos de PS2, los «Budokai», sino de una forma más cercana a lo que sucedía en la serie. «Legends», la versión para Sega Saturn de hace más de dos décadas, fue otro que optó por el mismo sistema de control, y la verdad es que le fue muy bien.

A día de hoy no se sabe con seguridad si desde Bandai Namco se guardan algún as en la manga a modo de sorpresa, pero todo parece indicar que el arco argumental cubrirá desde el fin de la adolescencia a la madurez del saijayin más carismático. Eso es, desde la llegada de Raditz hasta Boo, si la intuición no nos falla. Porque con «Dragon Ball Super» en marcha, sería raro que incluyeran ese universo así como las historias que han ido diseminando en películas independientes. Pero oye, si quieren incluirlas, no vamos a ser nosotros los que se quejen, para nada.

> La lucha será espectacular, aunque también contará mucho la libertad de exploración, con interesantes componentes de rol al estilo de «Dragon Ball Origins»

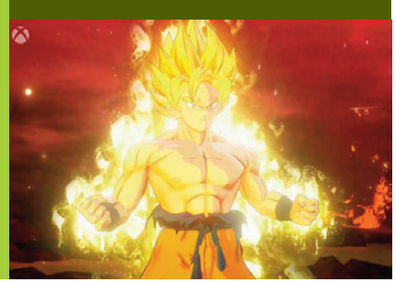


Todavía queda un poco hasta que podamos echarle el guante de nuevo, y ya estamos comiéndonos las uñas por saber más sobre «Dragon Ball Z: Kakarot». Seguro que merece la espera, hasta gritar de nuevo ¡Kamehameha!

A fondo

Podría parecer que este juego es una introducción para ese público que quizá no conozca Dragon Ball, pero seamos realistas: ¿existe ese público? ¿Y estaría interesado en jugar a esto? Por eso creemos que Kakarot exige (o al menos ayuda) conocer la historia original, y será cuando los usuarios aprecien el juego de verdad. El combate puede desarrollarse

en tierra o aire, con una mezcla de ataques ligeros, proyección de energía, ataques especiales que se activan con el gatillo izquierdo, así como bloqueos y fintas. Los especiales se ejecutan cargando una barra que se rellena según avancemos en las batallas. En cuanto a jugabilidad, los movimientos no son tan precisos en combate como en FighterZ, pero es que aquí sí podemos aprovechar la magnitud de los escenarios más allá de en términos estéticos, y es tan satisfactorio hacerlo como era de verlo cuando se emitía en televisión.



Análisis | PS4 | XBOX ONE |

Sid Meier's Civilization VI

La famosa franquicia de estrategia por turnos nos invita a un viaje por la historia, conquistando territorios con la visión de personajes únicos que marcaron su época.

La franquicia «Civilization» lleva más de un cuarto de siglo marcando su impronta en el género de la estrategia y la simulación geopolítica. Jugando a este título es fácil saber por qué. Tras triunfar en PC hace tres años, y luego el año pasado en Nintendo Switch, «Civilization VI» expande sus dominios en PS4 y Xbox One con sus bazas reforzadas: mecánicas intuitivas y sumamente inteligentes y rigor, empapado de entretenimiento, para tratar historia de la humanidad. Ponernos a jugar es meternos en la cabeza y en la visión de uno de los 24 líderes de diferentes países del mundo a lo largo de la historia, entre ellos Cleopatra, Felipe II, Gandhi, Moctezuma o la reina Victoria.

El objetivo es construir un imperio sólido en el tiempo, por lo que debemos explorar nuevos territorios, investigar diversas tecnologías, conquistar a nuestros enemigos y enfrentarnos cara a cara a los líderes más famosos de la historia para crear la mayor civilización jamás conocida. Para ello será importante elegir al personaje adecuado, y en función de nuestras expectativas de conquista, porque no será lo mismo uno que otro. Los antecedentes, y unos socorridos tutoriales, nos orientarán si son más dados a usar las armas o su fuerza reside en el campo científico o incluso en dominar a los rivales a través de la cultura.

Nuevas formas de interacción, 24 líderes, calidad gráfica y un gran multijugador dan brillo a esta adaptación

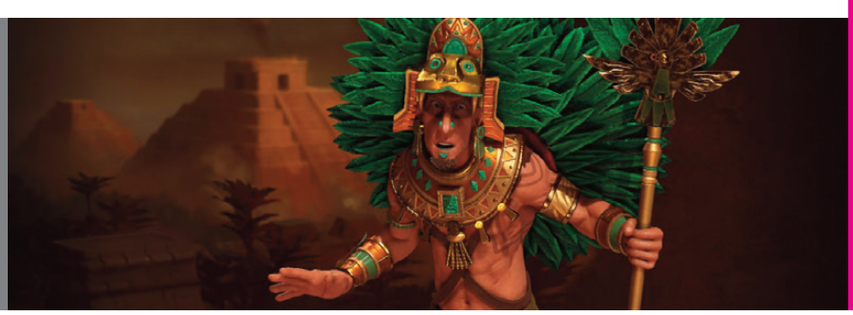
Luego está la emocionante mecánica -aunque parezca mentira- de "mover ficha" por turnos; hasta con cuatro jugadores en el multijgador para llevar el concepto a su máxima expresión. Además, tenemos disponibles variados y divertidos modos para cooperar o competir por la supremacía mundial. Eso sí, cuidando siempre a tus súbditos para evitar que te monten un "pollo" interno.

2K Games | Estrategia
Noviembre | 12+
www.civilization.com

Gráficos	5
Jugabilidad	5
Sonido/FX	4
Originalidad	4

Observa tus dominios

Una de las características esenciales del juego es la presencia de "imperios expansivos" que nos permiten observar las maravillas de nuestra creación por todo el mapa según vayamos colonizando nuevas tierras, mejorando sus alrededores, construyendo nuevos distritos y observando cómo prosperan nuestra ciudad y nuestra civilización. Un aliciente en esta versión es la inclusión de escenarios jugables originales, cada uno con sus propios ajustes y estilos de juego inspirados en fases de la historia, como las conquistas de Alejandro o la colonización de Australia.



La estrategia por turnos es la mecánica que medirá nuestra madera de líder histórico. En todo momento tendremos que mantener el equilibrio entre los campos científicos, militares, políticos, culturales y diplomáticos para que nuestro imperio no se vaya al garete.

Need for Speed Heat

Tras la pequeña decepción de «Payback», EA quiere volver a los orígenes de su franquicia de carreras ambientándolo donde mejor se desenvuelve: entre tuning y neones.

«Heat» quiere desde el primer momento diferenciarse del resto de títulos de la franquicia Need for Speed, y hasta tiene dos planteamientos únicos dentro del propio juego: día y noche. Durante el día, Palm City (inspirada en Miami) es una zona relativamente segura, donde puedes explorar a placer y recrearte en carreras legales, así como modificar tu coche como quieras.

Todo cambia cuando el sol se oculta. Es entonces cuando aparecen personajes más oscuros, y la policía (o tú mismo) tiene que intentar detenerles. Al menos, intentarlo. Estas carreras prohibidas tienen un mecanismo de puro riesgo contra recompensa. A mayor número de carreras ganadas en una noche, mayor respeto conseguirás, pero no servirá de nada si las autoridades te pillan.

Tus ganancias tendrás que invertirlas en mejoras, garajes y lugares seguros, y para hacerlo tendrás que circular también de día (no hay muchas inmobiliarias nocturnas que sepamos). Es una gran idea para combinar obligatoriamente la alternancia entre día y noche, cosa que podemos cambiar con solo pulsar un botón.

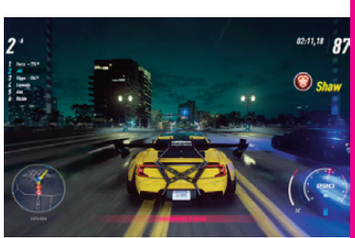
> La velocípeda saga de EA sigue abriendo camino en la conducción al límite y en la persecución urbana

Sin llegar a los niveles del mítico «Burnout», los choques y la destrucción de los coches rivales es una parte esencial del juego, lo que añade un valor competitivo a las carreras contra los pilotos manejados por la inteligencia artificial y mucho más cuando jugamos online contra jugadores reales.

«Heat» es una de las entregas más originales de NFS, y con una franquicia tan longeva y exitosa, ese simple hecho le convierte en un título que ningún aficionado a los coches debería perderse.

EA | Conduccción
Noviembre | 12+
www.ea.com

Gráficos	
Jugabilidad	
Sonido/FX	
Originalidad	



Diferencias notorias

Gráficamente, el juego luce especialmente bien, sobre todo si lo ves a 4K en una una pantalla grande. En PS4 y Xbox One solo alcanza una tasa de refresco de 30 frames por segundo, y aun así

sigue siendo un espectáculo visual cómo los reflejos, los daños de los coches y la ciudad lucen en directo. Todo ello está al servicio de un estimulante mundo abierto en el que podemos acelerar acompañados de nuestra banda, sacarle jugo a un garaje de coches de lo más molón para "maquearlo" a gusto y sumergirnos en un ambiente de cultura automovilísitca fantástico.

«Need for Speed Heat» sigue con la conocida estructura de mundo abierto, pero aprovechando los apartados técnicos que permiten las últimas consolas de sobremesa. En un PC potente es, claro, donde mejor se aprecia el trabajo de los desarrolladores.

Fdo. Carlos González

SNIPER Ghost Warrior Contracts

La serie de francotiradores nunca había disfrutado de una acogida tan cálida como con la última entrega desde que se estrenara hace más de 10 años.

No está claro si ha sido la dura competencia dentro del género o si ya han alcanzado la maestría, pero está claro que los desarrolladores de «Sniper Elite» se han puesto las pilas pero bien para «Contracts».

En esta entrega de la hasta ahora serie de bajo presupuesto (si lo comparamos con grandes shooters anuales) da de manera muy conseguida lo que llevaba tiempo prometiendo. La historia nos lleva a aceptar 25 asesinatos, cada uno de ellos desarrollado en mapas extraordinariamente enormes donde la libertad de movimiento es total. La historia quizá no sea su punto fuerte, un rollo sobre movimientos políticos y compañías petrolíferas, pero es solo una excusa para lo demás.

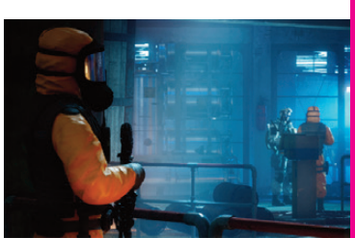
Con solo un arma disponible, no esperes gran variedad en ese departamento, pero nada tiene que ver con la calidad del juego. Hay tantos factores que tienes que tener en cuenta antes de pulsar el gatillo que cuando lo consigues y aciertas en tu objetivo hay que reconocer una satisfacción difícil de conseguir en este género. Y los programadores se han recreado en esta sensación con la cámara superlenta "killcam".

Hay muchos gadgets disponibles para ayudarte en tu sangrienta tarea, y las mejoras para el traje, visor y rifle son muy generosas. El arsenal incluye explosivos o drones, así como torretas controladas a distancia como la que aparecía en la película de Bruce Willis 'Chacal', una buena inspiración para un título que deja para siempre la "serie B" y mira de tú a tú a los grandes. Así que poner el ojo de halcón sobre todo lo que se mueva.

Mucho disparo táctico con objetivos principales y tareas secundarias redondean este título de francotiradores

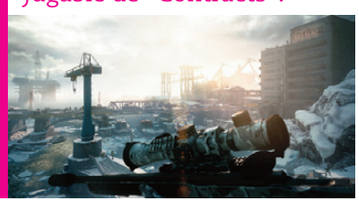
CI Games | Acción
Noviembre | 18+
sniperghostwarriorcontracts.com

Gráficos	8
Jugabilidad	8
Sonido/FX	8
Originalidad	8



Multijugador, la auténtica batalla

Los contratos no son complicados ni especialmente simples. La mayoría de objetivos son muy amplios y hay poca sensación de estar repitiendo tareas, y generalmente existe mucha libertad a la hora de afrontar las misiones. En ocasiones matar a tu objetivo no es suficiente y se te encargará recoger un objeto de la víctima después de haberlo abatido. Y aunque sea frustrante, el hecho de que el juego te ponga a veces en una situación vulnerable aumenta la riqueza jugable de «Contracts».



«Sniper: Ghost Warrior Contracts» es un grandioso regreso de lo que hasta ahora había sido una serie algo decepcionante. Hay momentos de largo tedio,pero la paciencia, con el dedo siempre puesto en el gatillo, tiene recompensa. Los resultados son de película.

Assassin's Creed The Rebel Collection

Templarios, piratas y cazadores de asesinos campan por sus anchas en Nintendo Switch gracias a esta edición especial que incluye dos juegazos y todos sus DLC.

Los fans de la célebre y premiadísima saga de Ubisoft están de enhorabuena, ya que dos de sus entregas más brillantes aterrizan en territorio Switch con una solvencia y un dominio de sus características realmente sobresalientes. Y es que este pack nos invita a convertirnos en el pirata más temido del Caribe en «Assassin's Creed IV: Black Flag», y también en el cazador de Assassins definitivo con «Assassin's Creed Rogue». De propina, también los DLC de un solo jugador lanzados hasta la fecha de ambos juegos. No está mal, ¿no?

Así, podremos disfrutar de la genuina acción made in "Assassin's Creed" con «Black Flag», una maravilla del detalle y la acrobacia donde zarparemos hacia un territorio sin ley para convertirnos en Edward Kenway, el capitán pirata más temido del Caribe, que se ve atrapado en la antigua guerra entre Assassins y templarios, teniendo que lidiar en batallas míticas para ganarse el respeto de cracks como Barbanegra, mientras descubriremos tesoros ocultos en islas remotas y corruptas. Una aventura trepidante redondeada por contenido extra como el fetén "Grito de Libertad". Por su parte, «Creed Rogue» nos instala en mitad del caos de la guerra franco-india, con las colonias americanas a punto de nieve. En este polvorín encarnaremos a Shay Patrick Cormac, un miembro leal de la Hermandad de los Assassins reconvertido en legendario cazador de asesinos. Un peligroso viaje por América y las gélidas aguas del Atlántico que, por primera vez en la saga, nos ofrece una perspectiva en primera persona desde los ojos de un templario. En definitiva, dos títulos de lujo, con esa jugabilidad y ese buen gusto histórico que caracterizan una franquicia ya mítica.

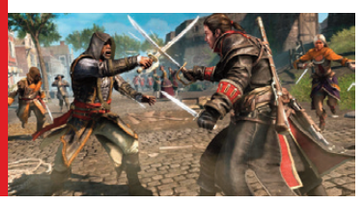
> Dos juegos de la franquicia «Assassin's» en uno. Una oferta irrechazable para los jugones etiqueta negra

Ubisoft | Acción, aventura
Diciembre | 18+
assassinscreed.ubisoft.com

Gráficos	10
Jugabilidad	10
Sonido/FX	8
Originalidad	8

Templarios en su salsa

La versión en Switch de estos dos juegos como dos soles es realmente modélica. No solo porque se adapta como un guante a las características de la consola tales como el modo portátil, la vibración HD, su interfaz de pantalla táctil, su visor optimizado y el control de puntería por movimiento, sino porque en el trasvase no ha perdido un ápice de esplendor visual, algo imprescindible en la saga de Ubisoft, y que aquí se luce con todo lujo de detalles, efectos lumínicos y una fluidez y agilidad en los personajes que da gloria verla. Un trabajo de primera.



Gracias a una excelente conversión al ADN de la consola de Nintendo, podemos disfrutar de gráficos deslumbrantes, una jugabilidad intachable, unos movimientos perfectos y un sistema de apuntado genial. Ojo, y por partida doble.

Fdo. Gabriel Pérez-Ayala

Red Dead Redemption 2

Tras su triunfal paso por la consolas, Rockstar pone su épico Western a disposición de los jugadores de PC, que se estaban poniendo verdes de envidia.

¿Y qué van a encontrar aquí los jugadores de PC? Tras unas misiones iniciales para aclimatarse a los controles y situar la historia, sea abre un portentoso mapa repleto de posibilidades. Es un mundo poblado por personajes que parecen vivir sus vidas a ajenos a las cuitas del protagonista, creando una ilusión de realismo sin parangón. Las pasadas experiencias de Rockstar con el mundo abierto de «Grand Theft Auto» parecen la práctica previa para llegar a este logro monumental.

De hecho, la gestión del mapa y la interfaz resultarán familiares para los jugadores de esa serie, ya que comparten el mismo espíritu, con la salvedad de que las carreteras y el paisaje urbano al que nos tenían acostumbrados se sustituyen por pueblecitos con edificios de madera y aire libre que incluye picos nevados, pantanos infestados de caimanes, frondosos bosques y extensas llanuras, todo con su correspondiente sistema de clima y ciclo día/noche. No falta una impresionante ciudad en pleno desarrollo, con restaurantes chinos, tranvía eléctrico y calles asfaltadas.

> Una increíble aventura de mundo abierto, cargada de ambiente y detalles, que nadie debe perderse

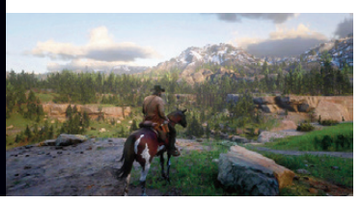
Los diversos ecosistemas se cohesionan de forma admirable en un mundo repleto de entresijos ocultos y sorpresas que recompensan a los jugadores que se separen del camino principal de la trama para explorar a su alrededor. Una trama, por cierto, repleta de emocionantes misiones como robo de bancos, atrevidos rescates, sangrientos tiroteos y persecuciones a caballo. En definitiva, si alguien soñó una vez con la vida de un pistolero en el Salvaje Oeste, esto es lo más cercano que existe hasta que se invente la máquina del tiempo.

Rockstar | Acción
Noviembre | 18+
www.rockstargames.com

Gráficos	10
Jugabilidad	10
Sonido/FX	9
Originalidad	9

Mi caballo y yo

A diferencia de los coches desechables de «GTA», en «RDR 2» cada caballo es único. Debes establecer una relación de confianza con tu principal medio de locomoción para asegurarte de que no te desmontará en pánico durante un tiroteo o ante el ataque de alguna fiera salvaje. Para ello debes alimentarlo, cepillarlo, calmarlo cuando está asustado... Y por supuesto, montarlo. Cuanto más tiempo conserves un mismo caballo, mejor será tu relación con él y más fiable resulta. Y sí, los caballos pueden morir. Perder a tu compañero de aventuras durante tantas horas de juego puede ser un duro golpe.



Para amenizar nuestra vida en el Oeste hay montones de actividades opcionales: atracar a personas o comercios, asaltar bancos o diligencias, pescar, cazar, jugar a las cartas o al dominó y trabajar de cazarrecompensas para el sheriff local capturando o matando a otros forajidos.

• LANZAMIENTOS

Lanzamiento 6 de diciembre 2019

ASSASSIN'S CREED: THE REBEL COLLECTION

NINTENDO SWITCH

• RESERVAS

WATCH DOGS LEGION

PS4 y XBOX

Lanzamiento 3 de marzo 2019

CYBERPUNK 2077

PS4 y Xbox One

Lanzamiento 16 de abril 2019

FINAL FANTASY VII REMAKE

PS4

Lanzamiento 3 de marzo 2019

THE LAST OF US 2

PS4

Lanzamiento 29 de mayo 2020

*Resérvalo y llévate de regalo esta exclusiva bolsa de **The Last of Us II***

Rincón del Jugador

7 Razones...

Para comprar «CALL OF DUTY MODERN WARFARE»

Como cada año, el zafarrancho de combate de Activision engrasa su armamento pesado para regalarnos uno de los juegos el año. Estas son las razones, también de peso, para "alistarlo".

1. Clásico resucitado. Estamos ante el "reboot" (o como se diga ahora) de uno de los episodios más míticos de la franquicia bélica. Solo han pasado 12 años desde su lanzamiento, pero «Modern Warfare» es sinónimo de excelencia.
2. Historia subyugante. El argumento gira en torno a un grupo de expertos en operaciones especiales al más alto nivel, enfrascados en una serie de misiones para evitar que el mundo se salga de madre. Toda una metáfora de la actualidad.
3. Escenarios calentitos. Europa, Oriente Medio, el avispero "imaginario" de Kirzikstán... Cada zona de conflicto es un campo de minas para nuestro batallón y, de propina, para unos mercenarios afganos pescando terroristas. Brutal.
4. Guerra sin cuartel. Directo a la yugular y cuerpo a cuerpo, el estilo de combate nos dejará sin aliento. Más armas y personalizaciones que nunca y una toma de decisiones crucial en combate o convierten en pura dinamita.
5. Multijugador apoteósico. Como siempre, la experiencia online que propone Activision en sencillamente épica. Bien multijugador clásico, bien pelotón en formación, nuestras operaciones requerirán mucho más de cinco sentidos.
6. De muy buen ver. El diseño gráfico y el realismo inmersivo que luce este juego es harina de otro costal dentro de la saga. Mapas perfectos, campañas multitudinarias, escenarios nocturnos precisamente iluminados... Otra dimensión.
7. Sabor clásico. Y de remate, un genuino aroma vintage sumamente embriagador, tanto por el desarrollo del pionero estudio Infinity Ward como por la presencia de históricos de la saga como el capitán John Price o Nikolai. Sí señor.

Las chicas son guerreras

Dejando huella

Es un topicazo, pero viéndola así, empuñando semejante rifle de asalto Lancer Mark 2, la definición que mejor le cae es la de mujer de armas tomar. En realidad, Katie Diaz, prácticamente no se separa de ellas. Tampoco la dejamos. En combate es pura fiabilidad, una combinación de sutil potencia, precisión y alcance. Es un arma humana, pero con corazón. Eso sí, piedad con los Locust ni mijita. Siguiéndola en sus pasos por «Gears 5» su interés por el origen de los alienígenas es directamente proporcional al de descubrir los orígenes de su propia familia. La cosa tiene enjundia y por eso es recomendable seguir su historia. Que sí, que la atracción por el multijugador es tan irresistible como la Fuerza, quieres participar cuanto antes en el sistema de rangos en impresionantes batallas online. No es incompatible y merece conocer las motivaciones de la joven guerrera, la relación con su madre Reyna o su misteriosa conexión con el Enjambre y los Locust. Hasta ahí se puede escribir, el resto descúbrelo por ti mismo. Por cierto, por la relevancia de su papel en el episodio 5 de la saga, nos huele que Microsoft le va a dar todavía más cancha en el futuro, quién sabe si incluso fuera de la serie. Lo cierto es que nos gusta tanto su carisma como su puntería y valentía a la hora de abrir en canal al enemigo. Cuenta con nosotras para apretar tu gatillo la próxima vez.

Nos preguntamos...

1. **¿Cómo afectará el affaire Spider-Man en el sector?** Ocurrió en verano, pero el asunto aún colea. La ruptura de relaciones entre Sony y Marvel parece que puede afectar en sucesivos proyectos del UCM, como "«Marvel's Spider-Man 2». Crucemos los dedos.
2. **¿Llegará a buen puerto la peli de «Uncharted»?** Tom Holland está gafado. Aparte de la movida Spider-Man, su protagonismo en la cinta basada en el célebre videojuego se tambalea por culpa de que el director Dan Trachtenberg ("Cloverfield 10") se ha "rajado". ¿Se estrenará a finales de 2020?
3. **¿Qué podemos esperar de «No More Heroes 3»?** Bastante, sobre todo porque el gurú Suda 51 parece entusiasmado con su proyecto, e incluso lo ha comparado con "Rocky III" ni más ni menos (la de Balboa peleando con Hulk Hogan y Mr. T, recordemos). Ya tenemos los dientes kilométricos.
4. **¿Tienen futuro las consolas portátiles?** Queremos pensar que sí, sobre todo después del exitoso lanzamiento de Nintendo Switch Lite, que recoge el testigo de la inolvidable 3DS. Eso sí, parece que los tiempos gloriosos de las PSP, GameBoy Advance y compañía están lejos de reverdecer.

Vuestros juegos favoritos

1 NBA 2K20
Que es el rey de la canasta por incomparecencia del rival es una realidad aplastante. Habrá que preguntarse si deja alguna opción ante su apabullante jugabilidad. «NBA 2K20» es fiel reflejo de que no.

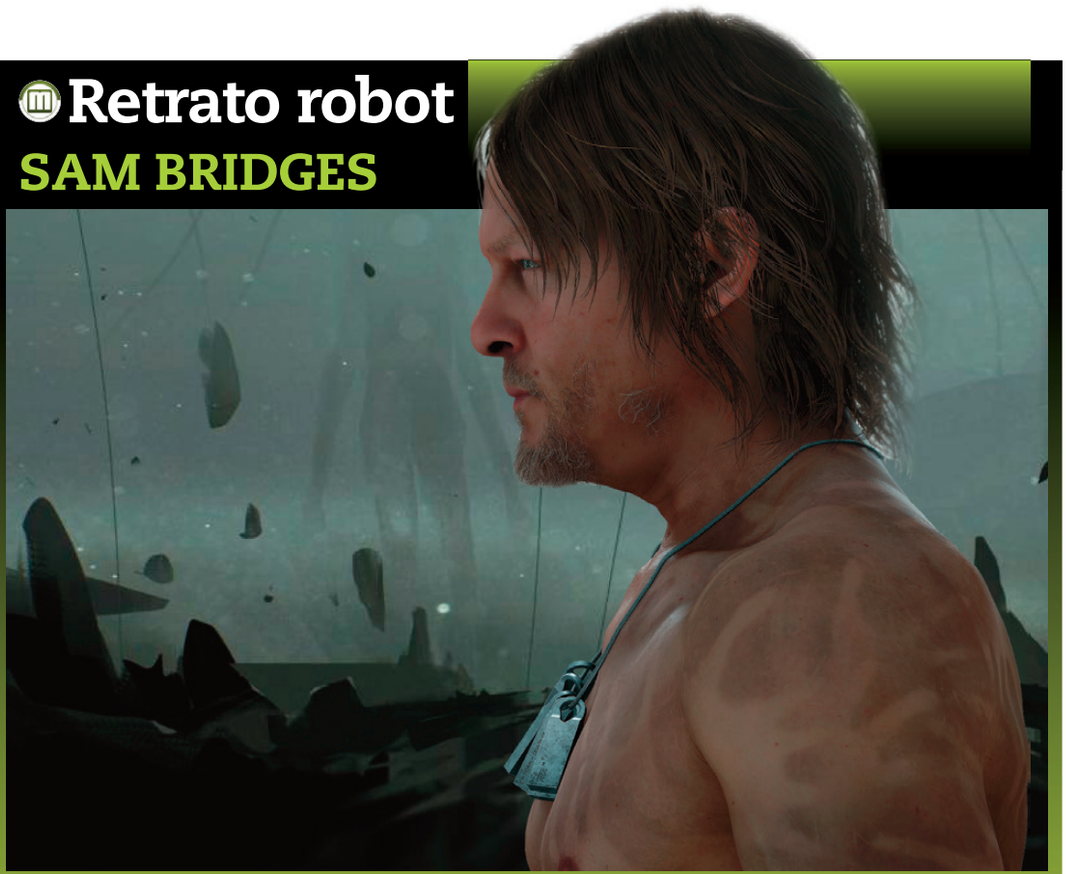
2 Ring Fit Adventure
En su continuo afán de reformular las maneras de jugar, Nintendo nos mete en una aventura con un nuevo accesorio para sudar la gota gorda y divertirnos un rato largo. Un invento estupendo.

3 Death Stranding
La última genialidad surgida de la mente de Hideo Koijima nos traslada a una lucha increíble por la supervivencia, salpicada de enigmas y elementos sobrenaturales. Sobrecogedora e imprescindible.

4 Luigi's Mansion
Muchas sorpresas y diversión en los pasillos de una embrujada mansión donde acompañaremos al miedoso Luigi en su "cacería" de fantasmas.

5 Modern Warfere
Un realismo gráfico brutal y un multijugador ya legendario son las cartas marcadas que presenta el nuevo «Call of Duty» para ganar la mano en su impresionante regreso a la guerra moderna.

Retrato robot
SAM BRIDGES



- **EDAD:** 50 años. Ventajas de compartir el DNI con tu alter ego Norman Reedus. Es más, su cumple es el día de los Reyes Magos, mala suerte.
- **APARIENCIA:** Podría resumirse en un aforismo: "Siempre alerta, siempre al acecho, nunca con el pelo limpio". Tampoco hace ascos a tatuajes muy intensitos e incluso a bromas negras privadas, ya que su traje de faena remite al Salmo 137.9, ese quedice "Feliz es el que agarre a tus bebés y los estrelle contra las rocas". Glups.
- **CURRÍCULO:** Después de desengañarse con la multinacional Bridges, finalmente vuelve al redil currando como repartidor autónomo, o más bien falso autónomo, ya que su misión unificadora es canela fina. Sin embargo, Sam es pesimista por naturaleza, aunque su profesionalidad blue-collar (según Kojima) hace que deje la piel.
- **ARMAS:** Aunque sea un tipo más bien pacifista, Sam tiene un arsenal a su disposición de lujo: granadas, fusiles, bombas, lanzacohetes. Y todas, personalizas y mejoradas. Aunque su instinto y su capacidad de supervivencia son sus mejores aliados.
- **FUTURO:** Hablar de porvenir en un juego tan nihilista como «Death Stranding» es casi una provocación, pero lo cierto es que la figura de Sam, antihéroe por excelencia de 2019, ha calado hondo para todos. Pero seguro que lo volveremos a ver, igual en pantalla grande...

Te lo dice Galibo...

El rito de paso

El problema de los juegos de competición multijugador es que los jugadores más hábiles tienen ventaja contra los más torpes, y no es divertido perder sistemáticamente contra tus rivales. Pero los diseñadores encontraron la solución: todo el mundo puede ganar con una pequeña ayuda: armas más potentes, mayor velocidad de movimiento, más salud... Y así surgió el concepto del progreso multijugador PVP basado en el "grindeo": cuanto más tiempo juegas, más ventajas consigues y más competitivo te vuelves. Con el efecto añadido de que se crea una base estable de jugadores que invierten tiempo en jugar para obtener esas ventajas. Y es que no hay nada peor para el éxito de un juego multijugador que tener los servidores poco poblados.

Así que si quieres competir y divertirte, tienes que dedicar un tiempo a "grindear" y ser carne de cañón para otros jugadores veteranos que ya consiguieron sus ventajas competitivas. Sí, es duro soportar que te machaquen una y otra vez, pero si no te rindes, en algún momento conseguirás las ventajas que necesitas y te unirás a la élite. Entonces podrás vencer fácilmente a otros que están empezando como tú. Es el mismo principio de la estafa piramidal, pero invirtiendo tiempo en vez de dinero.

Call of Duty Modern Warfare

La primera incursión de la veterana franquicia Call of Duty en la guerra moderna fue impactante y un éxito total entre los seguidores del género shooter. Ahora Infinity Ward relanza el concepto con un nuevo juego que vuelve a explorar los escenarios de guerra de más rabiosa actualidad.

Y lo de la actualidad no lo decimos por decir. Es el tipo de guerra que tristemente hemos podido ver en televisión o leído en los periódicos, recreada con impecable virtuosismo técnico, con la salvedad -fundamental remarcarlo siempre- de que la vivimos en primera persona dentro de un videojuego para mayores de 18 años.

El espectáculo es, como era de esperar dada la reputación de los desarrolladores, fenomenal. Los impresionantes efectos de iluminación nocturna (los ataques aéreos son sobrecogedores), los modelos de personaje, que casi parecen reales, y el atronador disparo de las armas, incluido ruido de casquillos cayendo al suelo, ofrecen una experiencia inmersiva como pocas. La campaña es lineal, relativamente corta (unas cinco horas en manos expertas) y de una gran intensidad. Combina puntuales segmentos de sigilo, necesarios para reflejar el secretismo de la guerra moderna, con acción escandalosa digna de una película de Hollywood. Lo mismo estás metido en un furioso tiroteo que después te encuentras al acecho con un fusil de francotirador, o guiando a un civil para esquivar a los terroristas que han asaltado una embajada. Es una campaña que presenta momentos de juego innovadores a la vez que ejecuta conceptos familiares excepcionalmente bien, sin que nunca se haga aburrida o repetitiva.

Y luego está el multijugador, perfeccionado tras años de franquicia, que ya se ha granjeado una comunidad muy activa y que garantiza que tendremos guerra para rato..

NOS VAMOS DE ACAMPADA

La nueva selección de mapas y modos de juego multijugador han calado rápidamente entre la comunidad, que se ha adaptado a una guerra online de "campeo". Instalarse en un escondite para cobrarse bajas con un fusil de precisión está a la orden del día, como lo es dedicarse a desbaratar esas emboscadas. De hecho, el juego proporciona herramientas y mejoras que van desde drones de reconocimiento para localizar enemigos ocultos a habilidades de movimiento silencioso para emboscar a los "campistas".

CÓDIGO «CoD»

- Un poderosísimo multijugador, que nuevamente resulta el plato fuerte de la franquicia.
- En el modo "Operaciones Especiales", entre cuyas tres variantes se incluye la exclusiva temporal de PlayStation 4 de "Supervivencia" por oleadas, un equipo de cuatro soldados humanos se enfrenta a enemigos controlados por la IA.
- Hay que llevar las armas adecuadas a la batalla, saber usar los vehículos y coordinarse para aprovechar las características del mapa, cumplir los objetivos y ganar recompensas.
- Cada jugador puede elegir su rol, como asalto, reconocimiento, demoliciones, ingeniero y armas pesadas.
- Contar con al menos un médico, capaz de revivir a los aliados caídos, es fundamental para el éxito de cualquier escuadrón.

PS4 Pro

EXCLUSIVO PARA PlayStation 4

MEDIEVIL

¡VUELVE EL CLÁSICO QUE MARCÓ A UNA GENERACIÓN, AHORA PARA TODA LA FAMILIA!

REGRESA SIR DANIEL FORTESQUE

¡CON UNOS GRÁFICOS ALUCINANTES!

VENCE A INFINIDAD DE ENEMIGOS

29,90€ pvp recomendado

12
www.pegi.info

NINTENDO SWITCH

¡BIENVENIDA A LA **FAMILIA!**

Nintendo Switch Lite

¿QUÉ **NINTENDO SWITCH** ES PARA TI?

Nintendo Switch

- 3 modos de juego: TV, Tabletop, Portátil
- Pantalla más grande
- Incluye dos Joy-Con ¡Permite multijugador con una sola consola y control de movimiento!

Nintendo Switch Lite

- Enfocada al juego portátil
- Compacta y ligera
- Mandos integrados

MUCHOS JUEGOS ENTRE LOS QUE ELEGIR

Para más información, visita **nintendo.es**

12 www.pegi.info

© 2019 Nintendo. • © 2019 Pokémon. © 1995 – 2019 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. • TM IOC/TOKYO2020/36USC220506. © 2019 IOC. © NINTENDO. ©SEGA. • © 2019 Electronic Arts Inc. Official FIFA licensed product. © FIFA and FIFA's Official Licensed Product Logo are copyrights and/or trademarks of FIFA. All rights reserved. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. • Fortnite © 2018 Epic Games, Inc. Epic, Epic Games, Unreal, Unreal Engine, and Fortnite are registered trademarks of Epic Games, Inc. in the USA (Reg. U.S. Pat. & Tm. Off.) and elsewhere. The Epic Games logo, Fortnite (stylized), the Unreal Engine logo, and UE4 and its logo are trademarks of Epic Games, Inc. All rights reserved. The rating icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. • © 2018 Nintendo Original Game: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. Characters: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / SHIGESATO ITOI / APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / Konami Digital Entertainment / SEGA / CAPCOM CO., LTD. / BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / MONOLITHSOFT / CAPCOM U.S.A., INC. / SQUARE ENIX CO., LTD. / ATLUS / Microsoft • © 2019 MARVEL. • **The Pokémon Company**

(*) No disponible para la Venta física.

Nintendo